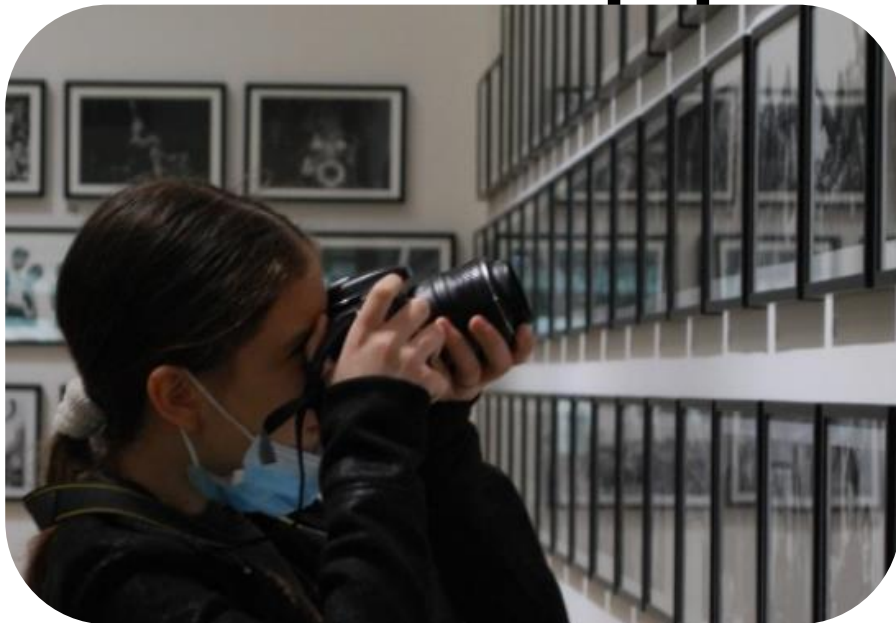


# Дигитална слика



**Кључне речи:** дигитална слика, програм за цртање, чување дигиталне слике, измена дигиталне слике, премештање делова дигиталне слике

# Дигитална слика

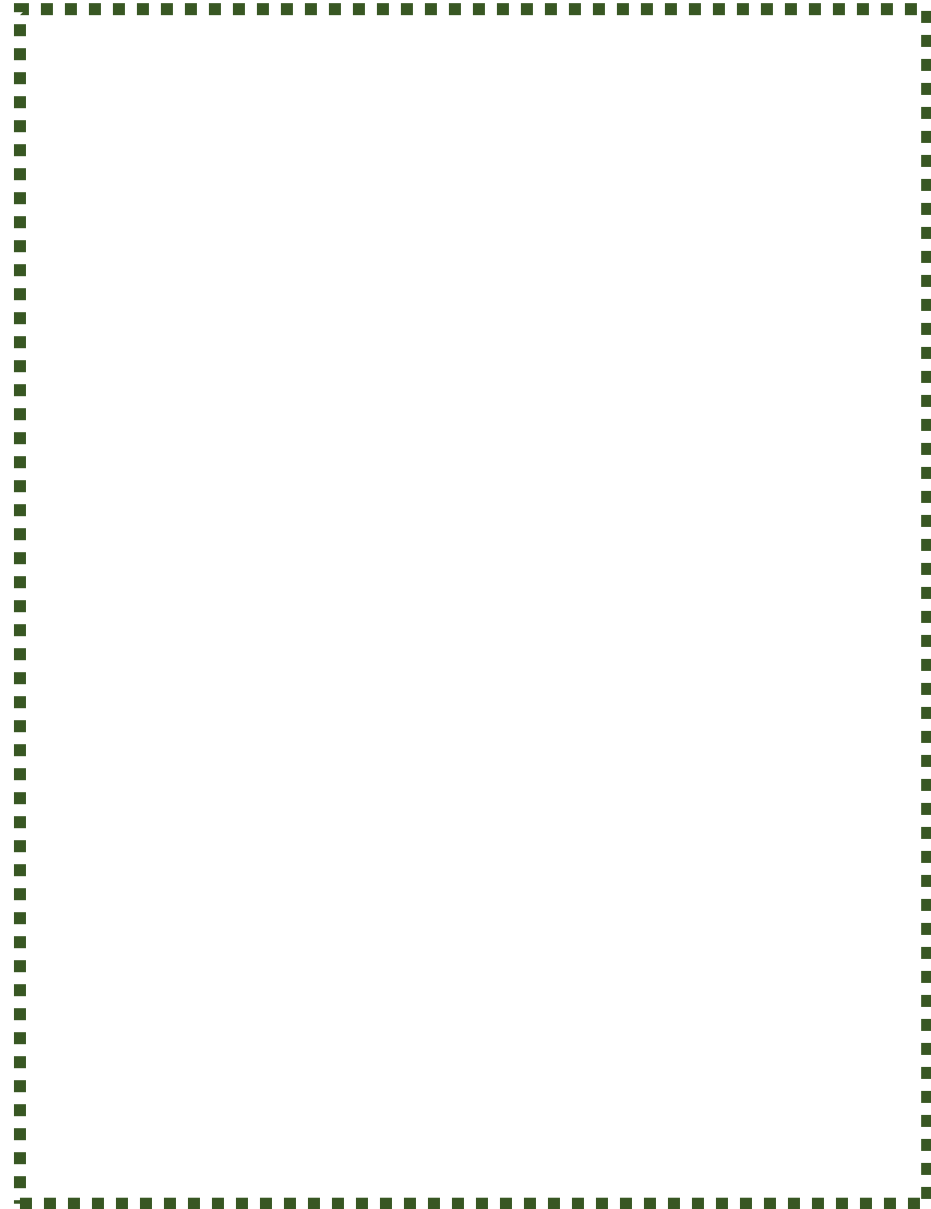
- На часовима ликовне културе ученици најчешће цртају и сликају. Помоћу дигиталних уређаја такође можемо да цртамо и правимо дигиталне слике.
- Погледај слику 1 и слику 2. Шта раде ученици на слици 1, а шта ради девојчица на слици 2? По чему се разликују њихови цртежи?



## Прављење дигиталне слике

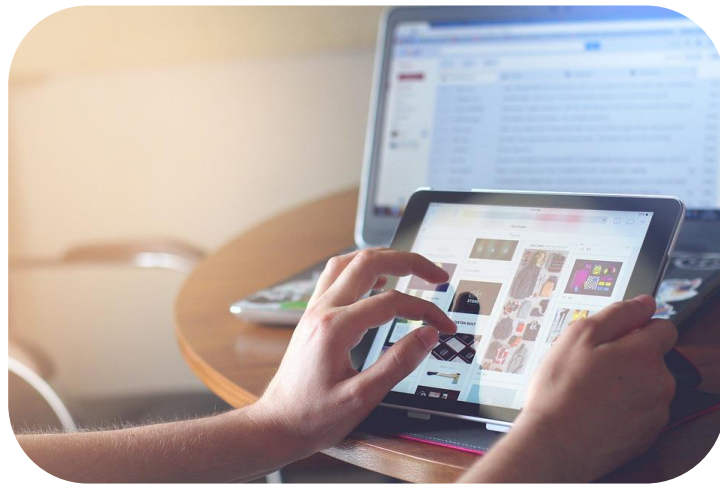
Дигиталну слику можемо направити и када фотографишемо неки цртеж и пребацимо га на дигитални уређај.

**Задатак:** Нацртај цртеж годишњег доба јесен. Уз помоћ учитељице или учитеља, фотографиши цртеж и путем школске платформе проследи блиским особама.



Јесен у мом крају

- За прављење дигиталне слике потребан нам је **дигитални уређај** и посебан **програм за цртање** као што је Paint.
- Подсетићемо се неких дигиталних уређаја као што су десктоп рачунар и лаптоп.
- Да ли се сећате који дигитални уређаји имају екране осетљиве на додир и како цртамо на таквим екранима а како на екранима који нису осетљиви на додир?



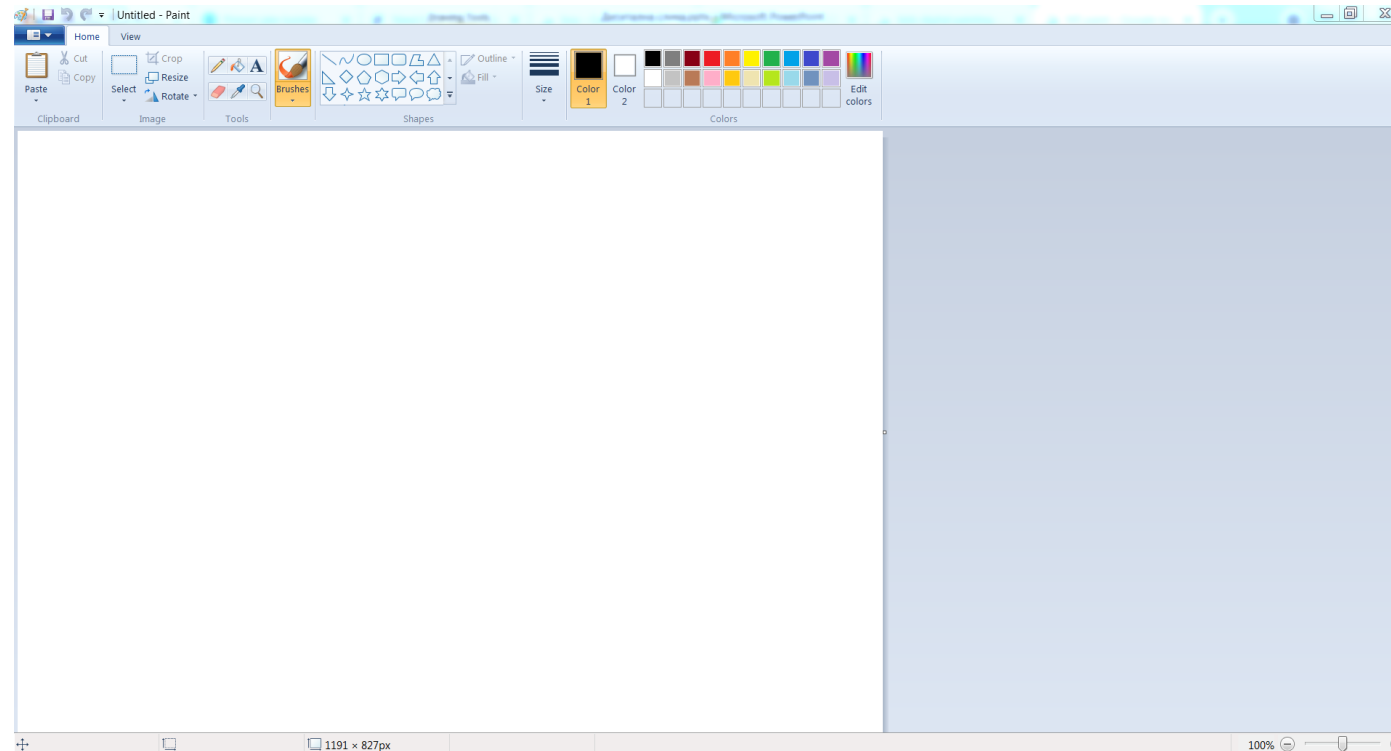
# Програм за цртање Paint

- Постоји много програма за цртање. Приказаћемо један од њих. То је Paint.



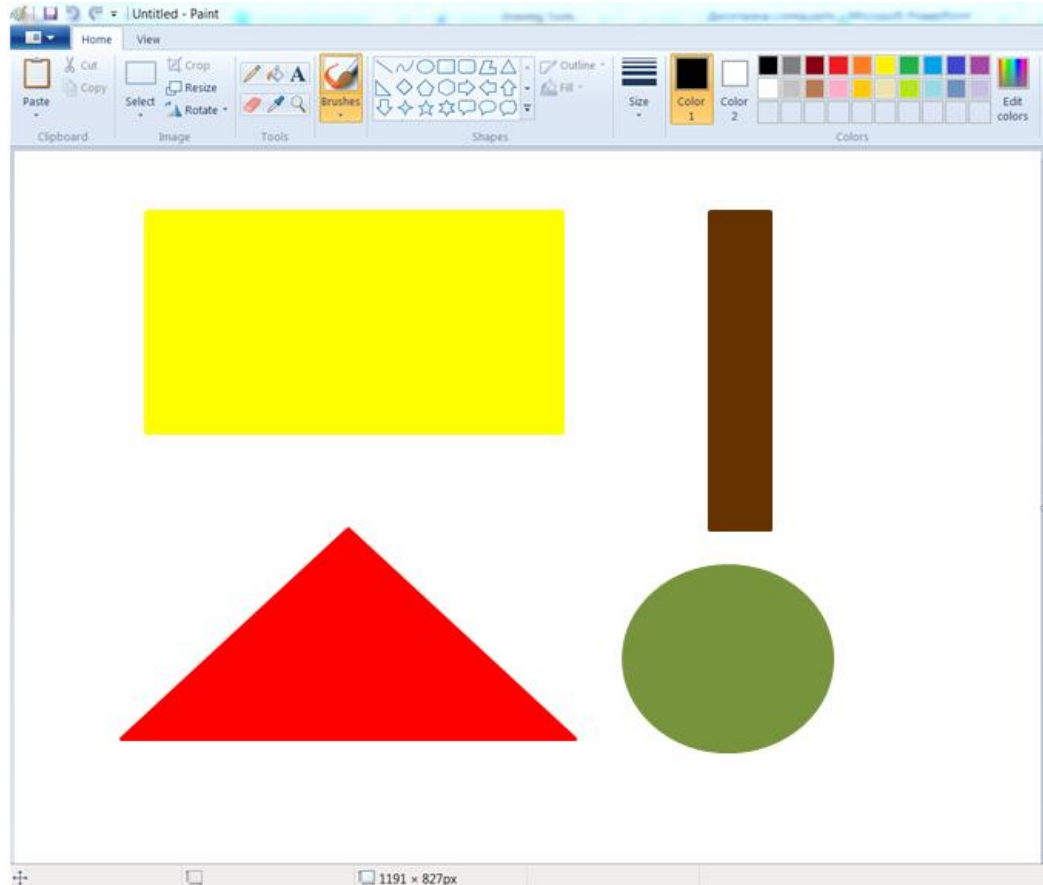
Иконица програма за цртање Paint.

# Упознавање са радном површином програма за цртање Paint



**Задатак:** На радном делу програма нацртај жути правоугаоник пратећи снаведене кораке: 1) Кликни на избор облика, 2) Кликни на избор боје, 3) Кликни на радни део за цртање и држећи леви тастер миша одреди жељену величину изабраног облика, 4) Кликни на кантицу за бојење и 5) кликни на унутрашњост облика.

Помоћу миша нацртај и обој геометријске фигуре које препознајеш на слици.  
Нацртај и обој по сопственој жељи још неки облик.



Када завршиш са радом на цртежу, потребно је да га сачуваш.

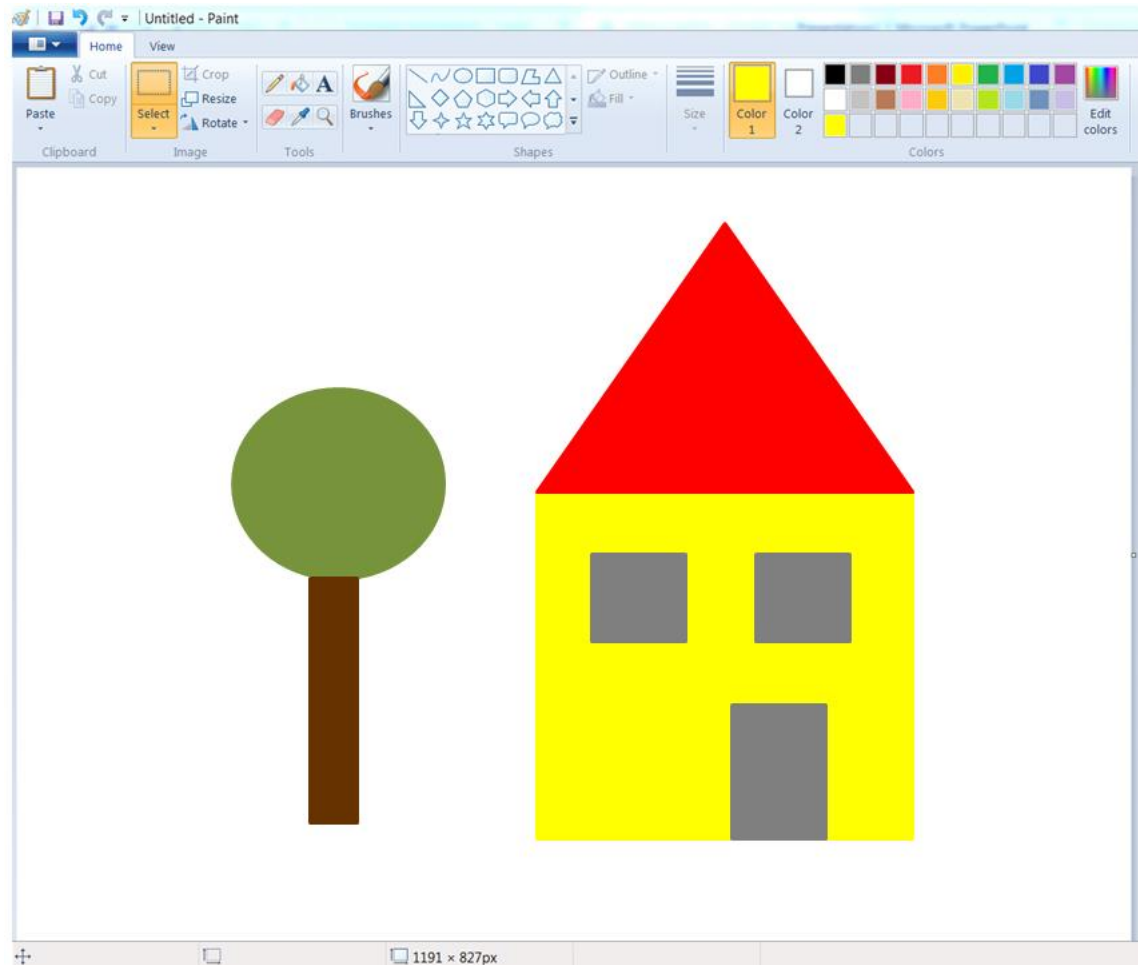
Кликни на:

- 1) **Датотека,**
- 2) **Сачувај,**
- 3) Слици треба дати назив и откуцати га у поље **Име датотеке (Облици),**
- 4) Кликни на Сачувај и одабери место где желиш да слика буде сачувана. Потражи помоћ учитељице или учитеља уколико ти је потребна.

Када желимо да изађемо из програма потребно је да клинемо на:

- 1) **Датотека,**
- 2) **Изађи.**

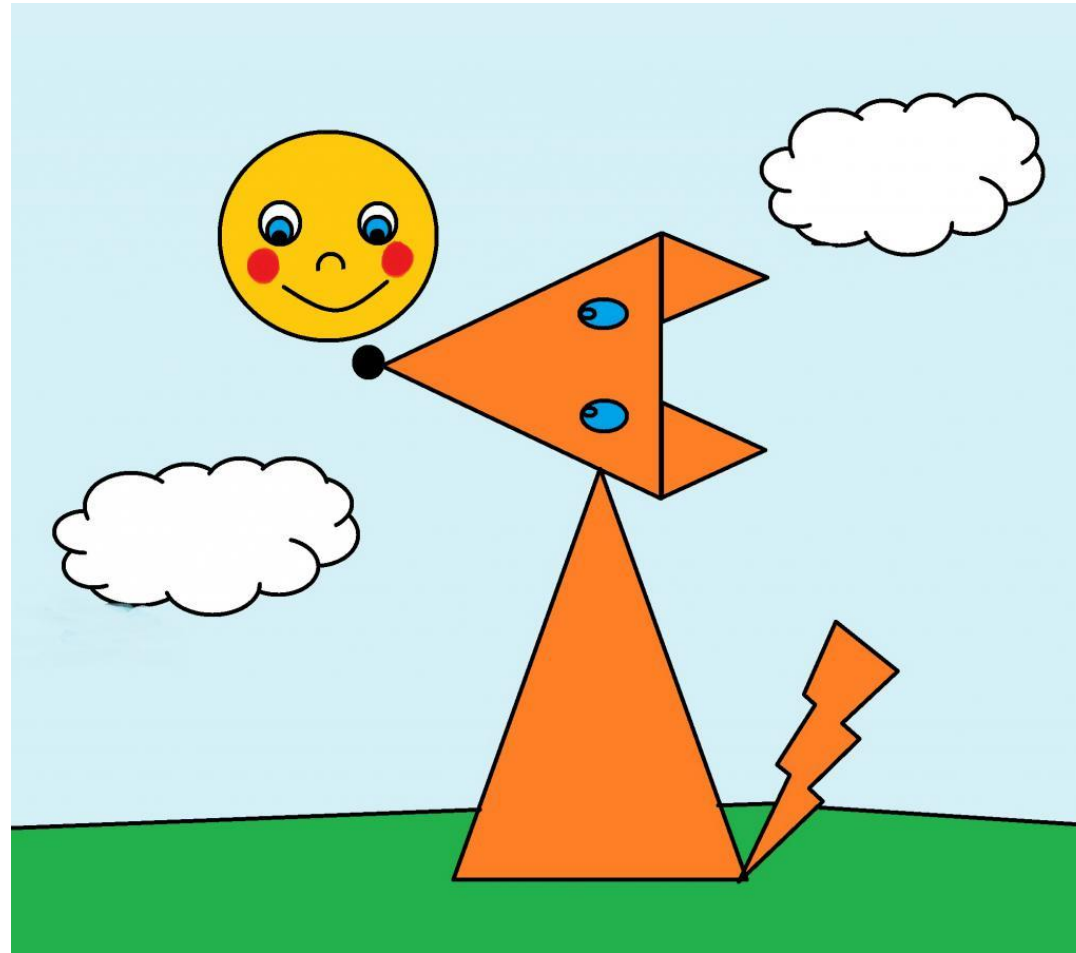
Сачувану слику ћемо касније изменити. Уколико желимо да наставимо рад на сачуваном цртежу под називом Облици, прво треба да отворимо програм за цртање, затим: 1) Кликни на **Отвори**, 2) Потребно је да пронађемо назив наше слике, кликнемо на слику, а затим на **Отвори**. Цртеж који смо раније сачували поново ће се појавити на екрану и можемо наставити са радом.

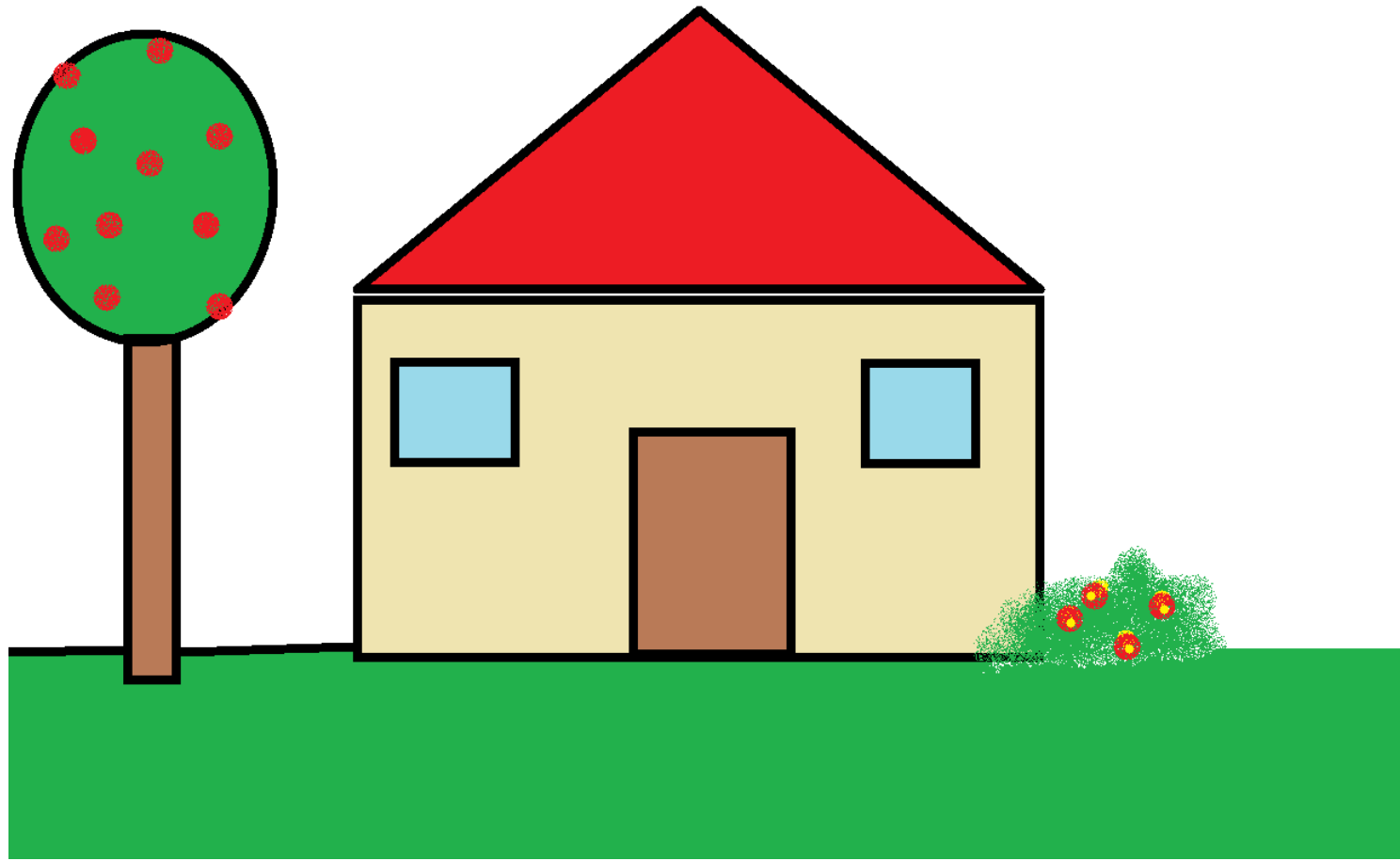


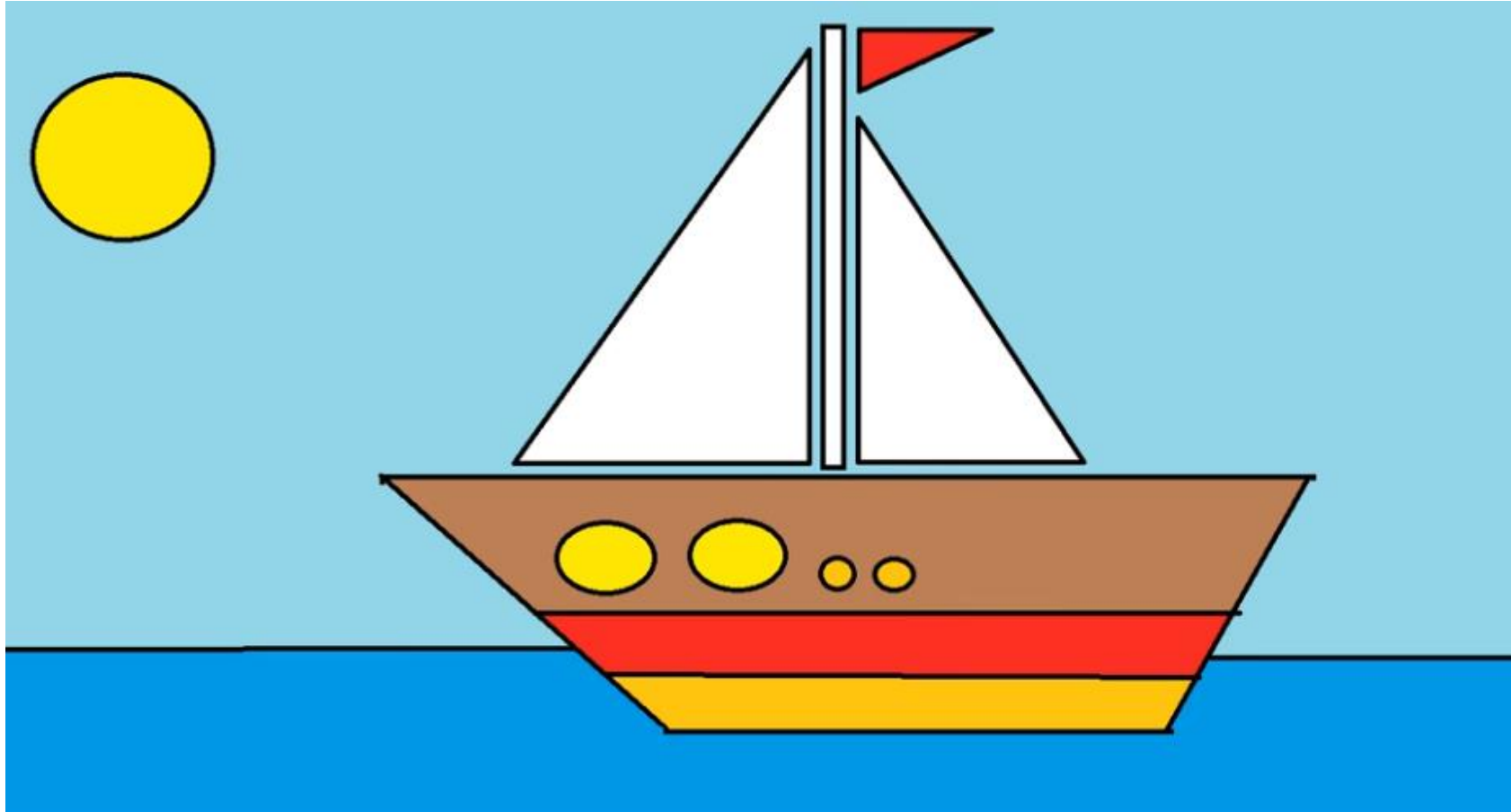
**Задатак:** У програму за цртање направи слику кућице. Учитељица или учитељ ће ти показати како се облици премештају.



# Ризница идеја за цртање помоћу облика



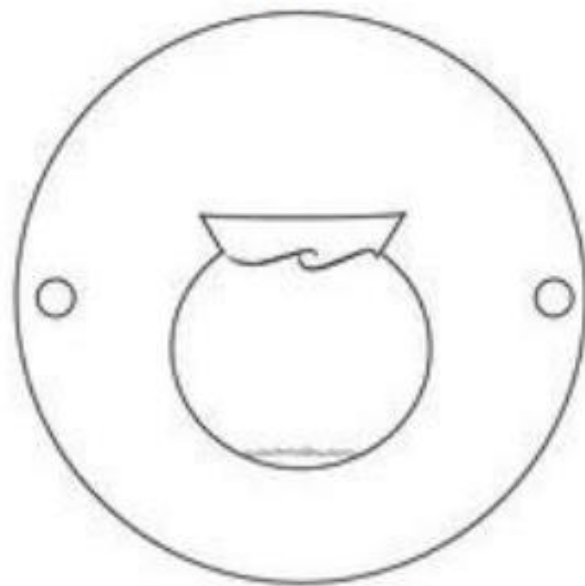




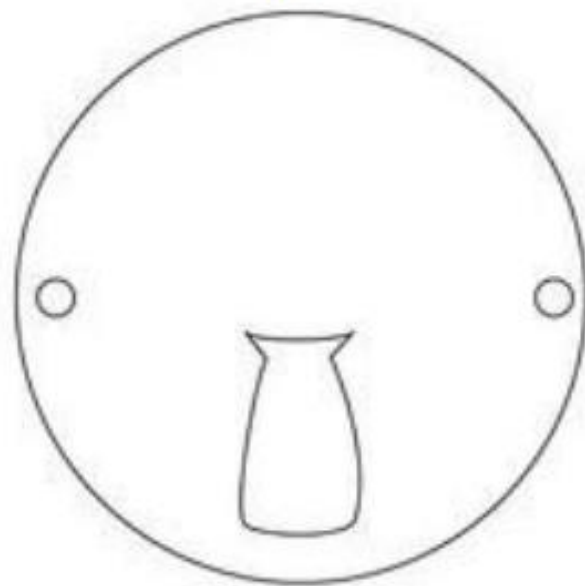
врх



врх



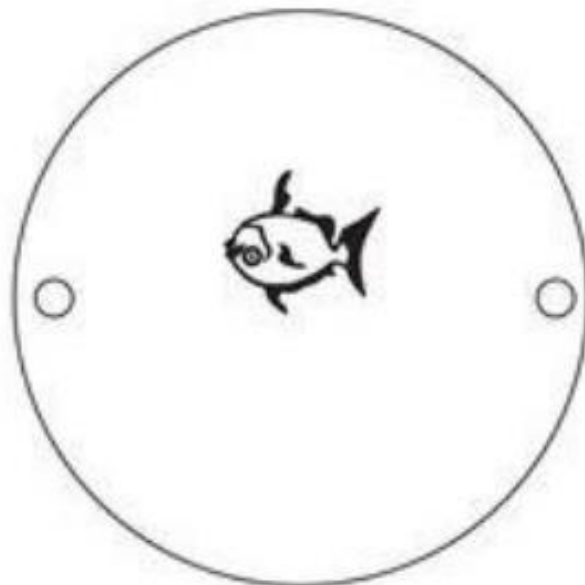
врх



врх



врх



врх

