

Juegos

Pesca

2-5 Jugadores

Comenzando el Juego

Distribuya 5 tarjetas de las tribus de Israel a cada persona. Luego coloque el resto de las cartas boca abajo en el medio. Esto se conoce como grupo de Pesca.

Nota: Retire la tarjeta 12 Tribus de Israel antes de repartir las cartas.

Tomando un Turno

Cada jugador da un giro en el sentido de las agujas del reloj al rededor del círculo (a la izquierda de la persona).

Durante un turno, el jugador le pregunta a otro jugador si tiene una carta de una tribu en particular. Por ejemplo, el jugador le pregunta a John si tiene algún Judá. Si John tiene algún Judá, entonces debe darle todas las de Judá al jugador. Si John no tiene ningún Judá, entonces él responde "ir a pescar".

Cuando "pesca", tomas una carta del grupo de pesca en el medio.

Si el jugador obtiene las cuatro cartas de la misma tribu, coloca las cartas boca arriba frente a ellas.

Si el jugador se queda sin todas las cartas en su mano, entonces selecciona cinco cartas más del grupo.

Si no quedan más cartas en el grupo, entonces el turno de los jugadores se hace y pasa a la siguiente persona.

Terminando el Juego

El juego termina cuando todas las cartas se han igualado y nadie tiene cartas en su mano.

No hay ganadores ni perdedores del juego, ¡así que disfruta!

Juego Alternativo

En lugar de emparejar cuatro cartas, puede hacer coincidir dos en su lugar.

Para 2-3 jugadores, comienza con 7 cartas.

Las 12 Tribus de Israel

2-5 Jugadores

Comenzando el Juego

Distribuya todas las tarjetas de la tribu de Israel a cada persona hasta que no quede ninguna. Si algunos jugadores tienen más cartas que otros, está bien.

Tomando un Turno

Cada jugador da un giro en el sentido de las agujas del reloj alrededor del círculo (a la izquierda de la persona).

Durante un turno, el jugador toma una carta de un jugador que él elige.

Si el jugador iguala una carta que ya tiene, la deja en blanco. Si la tarjeta no coincide, entonces el jugador la conserva.

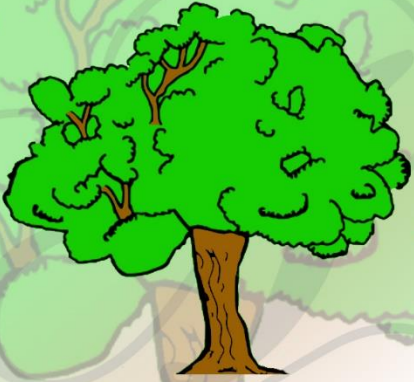
Repita hasta que no queden más cartas y la única carta que queda es la Tarjeta de 12 Tribus de Israel.

Terminando el Juego

El juego finaliza una vez que la única carta que queda es la de las 12 Tribus de Israel.

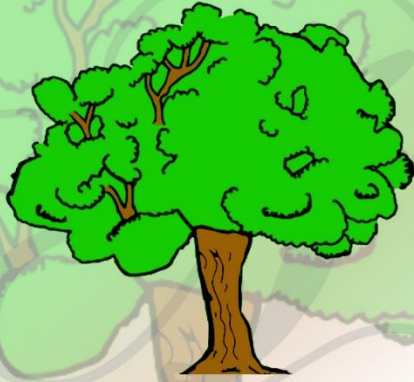
No hay ganadores ni perdedores del juego, ¡así que disfruta!

En las tierras de Aser crecerá alimento bueno y abundante. Va a tener comida digna de un rey.



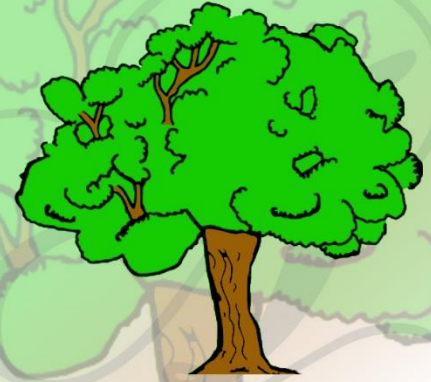
Aser

En las tierras de Aser crecerá alimento bueno y abundante. Va a tener comida digna de un rey.



Aser

En las tierras de Aser crecerá alimento bueno y abundante. Va a tener comida digna de un rey.



Aser

En las tierras de Aser crecerá alimento bueno y abundante. Va a tener comida digna de un rey.



Aser

Benjamín es como un lobo hambriento. Por la mañana se come lo que cazo. Por la tarde comparte las sobras.



Benjamín

Benjamín es como un lobo hambriento. Por la mañana se come lo que cazo. Por la tarde comparte las sobras.



Benjamín

Benjamín es como un lobo hambriento. Por la mañana se come lo que cazo. Por la tarde comparte las sobras.



Benjamín

Benjamín es como un lobo hambriento. Por la mañana se come lo que cazo. Por la tarde comparte las sobras.



Benjamín

Dan proporcionará justicia a su gente, como una de las tribus de Israel.



Dan

A Gad lo van a atacar unos ladrones, pero él los ahuyentará.



Gad

A Gad lo van a atacar unos ladrones, pero él los ahuyentará.



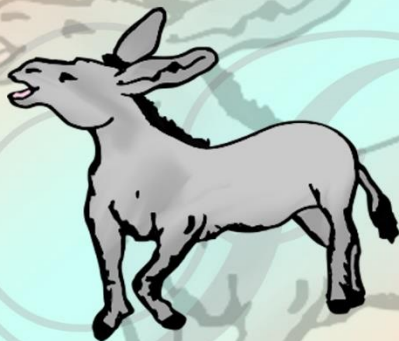
Gad

A Gad lo van a atacar unos ladrones, pero él los ahuyentará.



Gad

Isacar es como un burro fuerte, acostado entre los establos.



Isacar

Isacar es como un burro fuerte, acostado entre los establos.



Isacar

A Gad lo van a atacar unos ladrones, pero él los ahuyentará.



Gad

Dan proporcionará justicia a su gente, como una de las tribus de Israel.



Dan

Dan proporcionará justicia a su gente, como una de las tribus de Israel.



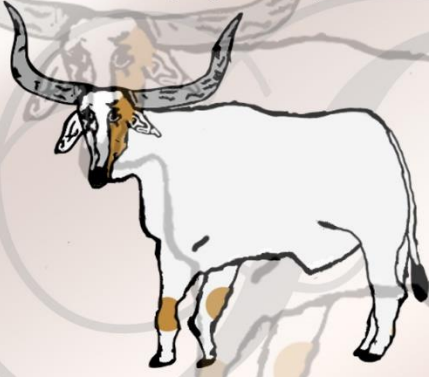
Dan

Dan proporcionará justicia a su gente, como una de las tribus de Israel.



Dan

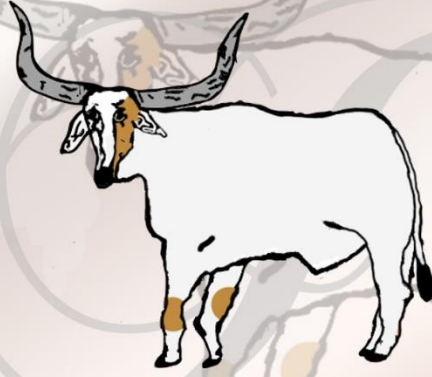
Como una viña muy productiva es José; viña muy productiva al lado de una fuente. Sus ramas se trepan por toda la pared.



José

(Efraín y Manasés)

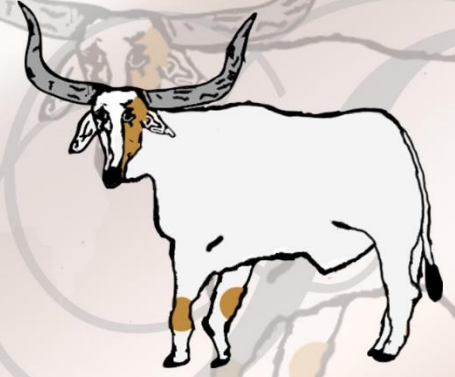
Como una viña muy productiva es José; viña muy productiva al lado de una fuente. Sus ramas se trepan por toda la pared.



José

(Efraín y Manasés)

Como una viña muy productiva es José; viña muy productiva al lado de una fuente. Sus ramas se trepan por toda la pared.



José

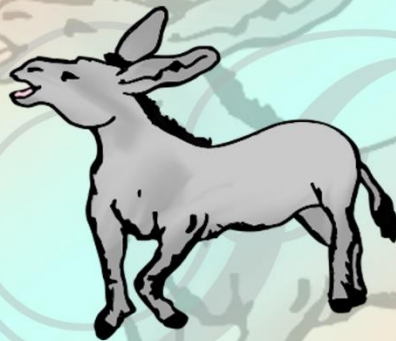
(Efraín y Manasés)

Isacar es como un burro fuerte, acostado entre los establos.



Isacar

Isacar es como un burro fuerte, acostado entre los establos.



Isacar

Como una viña muy productiva es José; viña muy productiva al lado de una fuente. Sus ramas se trepan por toda la pared.



José

(Efraín y Manasés)

Neftalí es como un venado que corre libre. Sus palabras son como bebés hermosos.



Neftalí

Neftalí es como un venado que corre libre. Sus palabras son como bebés hermosos.



Neftalí

Neftalí es como un venado que corre libre. Sus palabras son como bebés hermosos.



Neftalí

Judá, es como un cachorro de león. Hijo mío, tú te has parado sobre animales que has matado. Se agacha y se acuesta como un león. Y como un león, ¿Quién lo va a molestar?



Judá

Judá, es como un cachorro de león. Hijo mío, tú te has parado sobre animales que has matado. Se agacha y se acuesta como un león. Y como un león, ¿Quién lo va a molestar?



Judá

Judá, es como un cachorro de león. Hijo mío, tú te has parado sobre animales que has matado. Se agacha y se acuesta como un león. Y como un león, ¿Quién lo va a molestar?



Judá

Judá, es como un cachorro de león. Hijo mío, tú te has parado sobre animales que has matado. Se agacha y se acuesta como un león. Y como un león, ¿Quién lo va a molestar?



Judá

Rubén, tú eres mi hijo mayor, mi fuerza y la primera muestra de mi hombría. Tú fuiste el más honorable y poderoso de mis hijos.



Rubén

Rubén, tú eres mi hijo mayor, mi fuerza y la primera muestra de mi hombría. Tú fuiste el más honorable y poderoso de mis hijos.



Rubén

Neftalí es como un venado que corre libre. Sus palabras son como bebés hermosos.



Neftalí

Rubén, tú eres mi hijo mayor, mi fuerza y la primera muestra de mi hombría. Tú fuiste el más honorable y poderoso de mis hijos.



Rubén

Rubén, tú eres mi hijo mayor, mi fuerza y la primera muestra de mi hombría. Tú fuiste el más honorable y poderoso de mis hijos.



Rubén

Simeón y Leví son hermanos, sus espada son
armas de violencia.



Simeón

Simeón y Leví son hermanos, sus espada son
armas de violencia.



Simeón

Simeón y Leví son hermanos, sus espada son
armas de violencia.



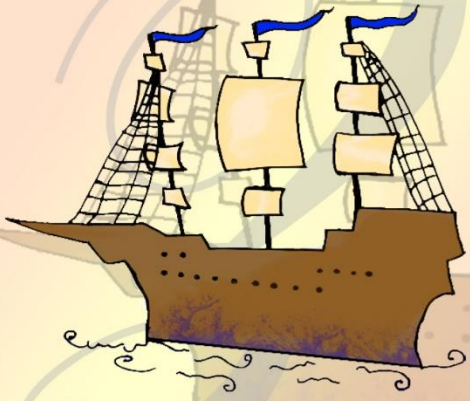
Simeón

Simeón y Leví son hermanos, sus espada son
armas de violencia.



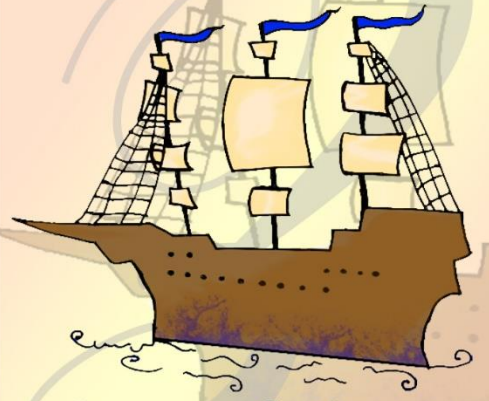
Simeón

Zabulón habitara en la costa del mar, con barcos
anclados a lo largo de su costa y su frontera en Sidón.



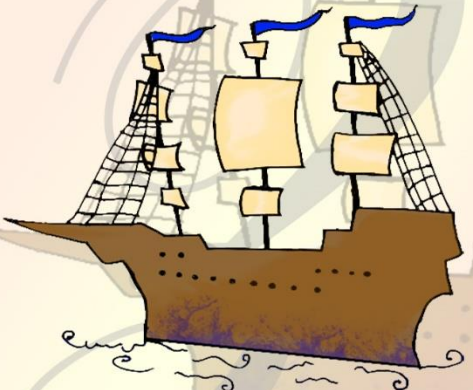
Zabulón

Zabulón habitara en la costa del mar, con barcos
anclados a lo largo de su costa y su frontera en Sidón.



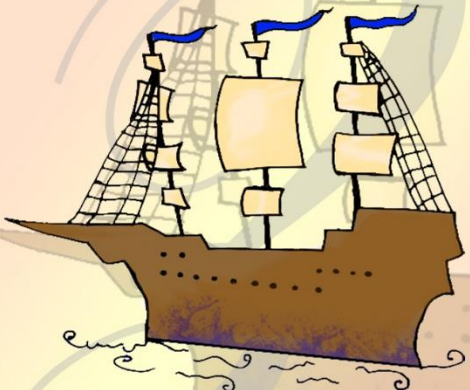
Zabulón

Zabulón habitara en la costa del mar, con barcos
anclados a lo largo de su costa y su frontera en Sidón.



Zabulón

Zabulón habitara en la costa del mar, con barcos
anclados a lo largo de su costa y su frontera en Sidón.

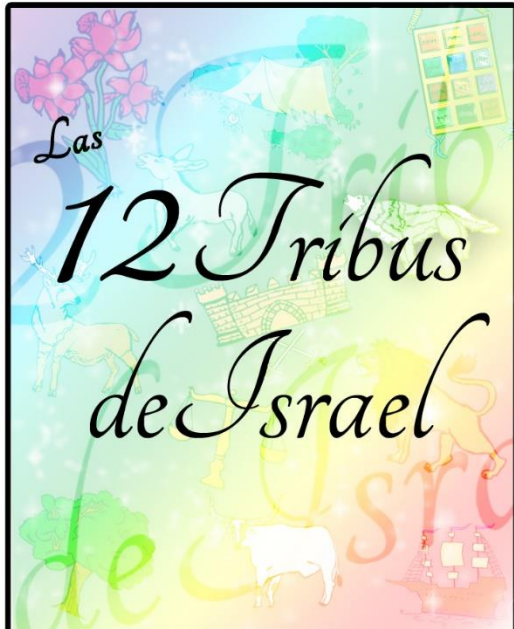
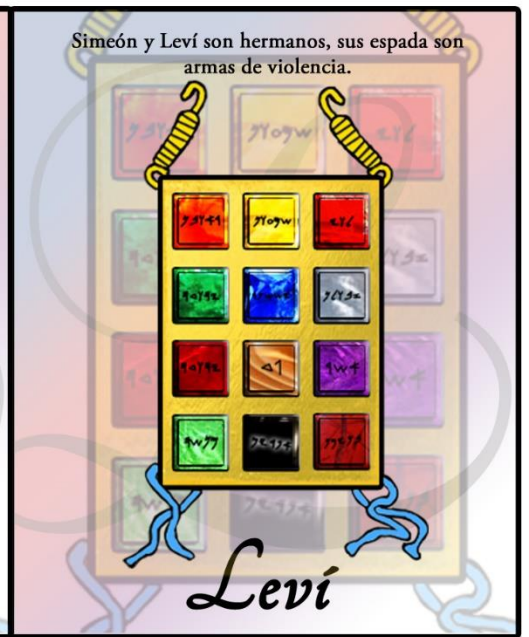
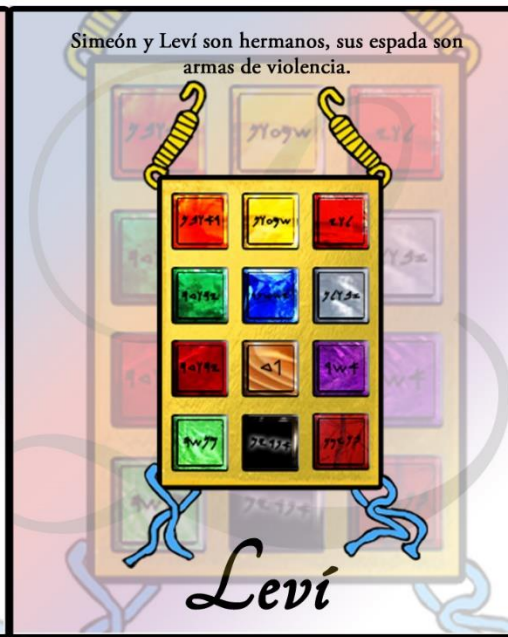
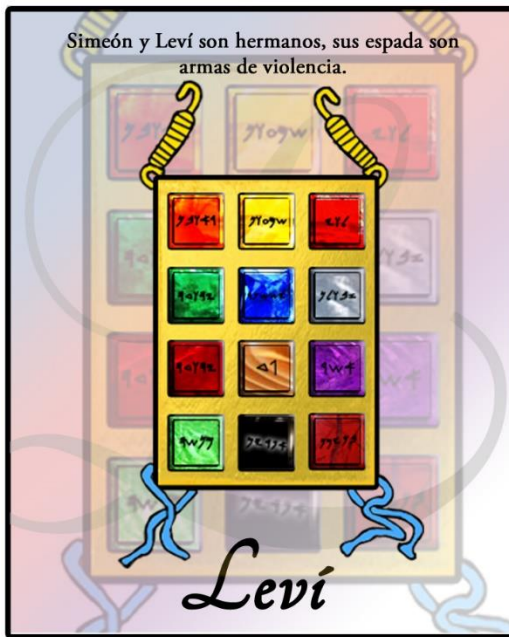


Zabulón

Simeón y Leví son hermanos, sus espada son
armas de violencia.



Leví



Instrucciones

1. Imprime las tarjetas y respaldos.
2. Córtalos.
3. Pegue el respaldo a la parte posterior de las tarjetas y deje secar.

Opcional

Para tarjetas de mayor duración, imprímalas en cartulina o utilice un laminador.

Respaldos



