LISTA COMANDI PRINCIPALI

Aprire un nuovo patcher

<Mac: Command-n> <Win: Control-n>

Alternare modalità *performance* a modalità *edit*

<Mac: Command-e> <Win: Control-e>

Aprire e chiudere la *palette*

Fare doppio clic all'interno della *Patcher Window* per richiamare la *palette*. Per chiuderla fare clic sul "bersaglio" lampeggiante al di sopra della *palette*.

Visualizzare tutte le icone della *palette*

Per visualizzare tutte le icone della *palette*, fare clic sul pulsante *All* che si trova in alto a sinistra.

Visualizzare la finestra "Max"

<Mac: Command-m> <Win: Control-m>

Liberarsi di un cavo "agganciato" quando è selezionato "Segmented Patch Cords"

<Mac: Command-clic> <Win: Control-clic>

Allineare gli oggetti nella *Patcher Window*

Selezione + <Mac: Command-y> <Win: Control-y>

Aprire l'*inspector* di un oggetto

Selezione + <Mac: Command-i> <Win: Control-i> oppure

Selezione + clic sull'icona contenente una "i" che si trova nella parte bassa della *Patcher Window* oppure

portare il mouse sul lato sinistro dell'oggetto, quando il puntatore è a metà altezza apparirà una piccola "i" in un cerchio azzurro; un clic sul cerchio richiamerà l'*inspector*.

Visualizzare la *object list*

Fare clic all'interno della *palette* sulla prima icona in alto a sinistra, apparirà un *object box*. Mentre il cursore dell'*object box* lampeggia, portare il puntatore del mouse sul lato sinistro dell'oggetto: apparirà un piccolo cerchio azzurro con il segno "=" all'interno. Facendo clic sul cerchio richiamare la *object list*.

Far apparire i suggerimenti, detti *hint*, in un piccolo riquadro giallo quando si passa con il mouse sopra un oggetto

La funzione *hint* si ottiene tramite l'*inspector*: andate in modalità *edit* e richiamate l'*inspector* dell'oggetto desiderato, qui selezionate l'etichetta *Hint* e nella voce omonima potrete impostare il commento da far apparire nel riquadro giallo.

Far apparire le annotazioni nella Clue Window quando si passa con il mouse sopra un oggetto

Nell'*Inspector* (v.) selezionate l'etichetta *Annotation* dove potete scrivere il vostro messaggio.

Copiare oggetti o gruppi di oggetti da un patcher ad un altro

Selezionare oggetto o gruppo di oggetti + <Mac: Command-C>
<Win: Control-C>.

Clic sul secondo *patcher* + <Mac: Command-V> <Win: Control-V>

Selezionare più cavi contemporaneamente

Premere il tasto Alt mentre si trascina il mouse.

Copiare un oggetto

Tenendo premuto il tasto Alt, fare clic sull'oggetto e trascinarlo sull'area dove occorre posizionarne la copia.

Selezionare e copiare un gruppo di oggetti

Fare clic su un punto vuoto della *Patcher Window*, trascinare il mouse in modo da includere gli oggetti da selezionare, tenendo premuto il tasto Alt, fare clic sull'area selezionata e trascinare gli oggetti sull'area dove occorre posizionarne la copia.

Selezionare la scheda audio giusta

Selezionare *Options* → *DSP Status* e scegliere la scheda audio desiderata.

Realizzare cavi segmentati

Selezionare *Options* → *Segmented Patch Cords*.

Ad ogni clic si crea un nuovo segmento.

L'ultimo clic va fatto sull'*inlet* dell'oggetto da connettere.

Creare nuovi oggetti mediante la pressione di un tasto

È possibile creare nuovi oggetti digitando uno dei seguenti tasti:

n = nuovo *object box*

b = *button*

t = *toggle*

i = *integer number box*

f = *float number box*

m = *message box*

c = *comment box*

Aprire il sistema di help in linea di Max/MSP

Selezionare la voce *Max Help* dal menù *Help*: si aprirà la finestra di help principale.

Aprire le patch di help dei singoli oggetti

In modalità edit fare Alt-clic (senza trascinare) su un oggetto, si aprirà una *patch* di aiuto relativa all'oggetto.

Cercare oggetti che svolgono funzioni analoghe o complementari a quella di un oggetto da noi selezionato

In modalità *edit* fare Alt-clic (senza trascinare) su un oggetto, si aprirà una *patch* di aiuto relativa all'oggetto. In basso a destra, sotto la scritta *See Also*, c'è un menù a comparsa tramite il quale è possibile richiamare l'help di oggetti che svolgono funzioni analoghe o sono comunque utilizzati insieme all'oggetto da noi selezionato: facendo clic sui richiami si aprirà la *patch* di aiuto relativa a questi oggetti.

Visualizzare le pagine del manuale Max/MSP relative ad un oggetto da noi selezionato

In modalità *edit* fare Alt-clic (senza trascinare) su un oggetto, si aprirà una *patch* di aiuto relativa all'oggetto. In alto a destra, facendo clic sulla scritta *open [nome oggetto] reference* è possibile visualizzare una pagina del manuale di riferimento in cui vengono spiegati dettagliatamente tutte le caratteristiche dell'oggetto da noi selezionato.

Aprire un File Browser

Selezionare la voce *New File Browser* dal menù *File* o digitando <Mac: *Command-b*> <Win: *Control-b*>).

Nascondere (o far riapparire) un oggetto o un cavo

Per nascondere un oggetto o un cavo bisogna selezionarlo (in *edit mode*) e digitare <Mac: *Command-k*> <Win: *Control-k*>: passando alla modalità *performance* l'oggetto scomparirà. Per farlo riapparire, bisogna selezionarlo nuovamente in modalità *edit* e digitare <Mac: *Command-l*> <Win: *Control-l*>. Selezionando più oggetti è possibile nasconderli contemporaneamente con il comando già spiegato.