Konflikte in der Projektarbeit nutzen

Juni 2002

Trainer
Leo Baumfeld
ÖAR-Regionalberatung GesmbH



Fichtegasse 2 A-1010 Wien Tel. ++43/1/512 15 95-17, Fax DW 10 Mobil ++43/664/43 17 302 e-mail: Baumfeld@oear.co.at

www.oear.at

Inhaltsverzeichnis

Konflikt in Projekten	3
Konfliktfelder in der Projektarbeit	7
Persönlichen Grundorientierung	
Die Ebene Gruppe oder Projekt-Teams	10
Die Teamentwicklung	12
Dimensionen und Faszinationen der Teamarbeit	13
Keine Konflikte sind hingegen folgendes Verhalten	14
Wie können Konflikte oder Probleme in Projekten gelöst werden?	15
Fragenkatalog zur Problemlösung:	18
Weitere Instrumente der kreativen Problemlösung:	19
Die Ebene Projektteam – Organisation	20
Auftragsklärung	20
Abstimmung mit dem Auftraggeber	21
Ermittlung der passenden Projektorganisation	21
Die Ebene Projektgruppe und Netzwerk	23
Die Prozeßarchitektur	23
Verhaltenskontexte	25
Die Typen von TeilnehmerInnen berücksichtigen	26
Konflikte bearbeiten	27
Konfliktdiagnose	27
Das Modell eines Konfliktgespräches	29
Leitfragen im Konfliktgespräch:	30
Wir verhandeln für eine (neue) Kooperationsbasis	31
Konflikte nutzen	32
Konfliktbearbeitungsmethoden	36
Die Konflikteskalationsstufen	38
Konfliktmanagement	41
Grundannahmen für die Kommunikation	42
Literatur zu Konflktmanagement	43

Konflikt in Projekten

Konflikte sind in Projekten fast unvermeidlich. Damit aber Konflikte vermieden werden, werden Regeln für die Projektarbeit eingeführt. Aber auch das ist keine Garantie, dass es keine Konflikte gibt. Vielmehr sind Konflikte natürliche Auseinandersetzungen zwischen Menschen, Gruppen und Organisationen um ihre Interessen und Bedürfnisse. Deshalb können Konflikte auch als Quelle für Innovation und Entwicklung gesehen werden. Die unterschiedlichen PerspektiventrägerInnen bei Projekten sehen gemeinsam mehr als einzelne Personen oder Systeme.

Der Sinn von Konflikten

In der Projektarbeit, insbesondere in komplexen Situationen, sind die Voraussetzungen für Konflikte ideal. Konflikte haben einen Sinn:

- Sie zeigen unterschiede auf und machen diese bearbeitbar.
- Sie stellen die Einheitlichkeit der Gruppe bzw. des Projektteams her.
- Sie ermöglichen es, auf die Komplexität des Teams und dessen Umfeld eine angemessene Antwort zu finden.
- Sie ermöglichen Veränderung und Innovation.
- Sie ermöglichen Klarheit darüber, war bewahrt werden soll.

Die Nicht-Bearbeitung von Konflikten

hat hingegen destruktive Wirkung:

- Konflikte binden Ressourcen (nach einer Studie der American Management Association haben die dort befragten Manager etwa 20% ihrer Arbeitszeit mit der Handhabung von Konflikten zugebracht)
- Hervorrufen von Instabilität in der Organisation und Stress und Unzufriedenheit beim Individuum
- Sinken des Klimas, Motivation und Leistungsbereitschaft
- Funktionsstörungen im Organisationsablauf, Störungen der Kommunikation und Kooperation, Vergeudung von Ressourcen
- Führt zu Wahrnehmungsverzerrungen und Stereotypenbildungen
- Abnahme an Rationalität und Aufbau von Emotionalität

Konflikte, die nicht sinnvoll bearbeitet werden, bilden den berühmten "Sand im Getriebe" und kosten viel Zeit. Investitionen in die Konfliktbewältigung lohnen daher fast immer.

Konfliktarten

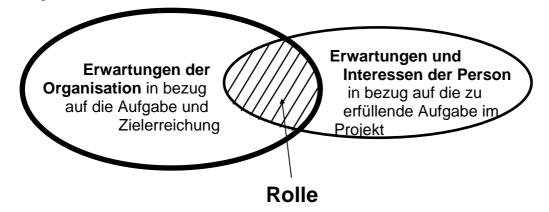
Im folgenden werden einige in Projekten und projektorientierten Unternehmen/Organisationen vorkommende Konfliktarten aufgezählt:

- Rollenkonflikte
- Nähe-Distanzkonflikte
- Entwicklungskonflikte
- Konkurrenzkonflikte
- Territorialkonflikte

- Rangkonflikte
- Führungskonflikte
- Gruppenkonflikte
- Veränderungskonflikte
- U.a.m.

Rollenkonflikte

Die speziellen Rollen, die sich durch die (bewußte oder unbewußte) Abstimmung zwischen den Erwartungen der Organisation und der einzelnen ProjektmitarbeiterInnen ergeben, werden als Stärke für das gesamte Team betrachtet. Sie werden von allen als ein spezifischer Beitrag der Einzelnen für das Gelingen des Ganzen verstanden.



Merkmale konstruktiver Rollen sind die Lust und Neugier an der Arbeit und dem Projekt und hohe Identifikation mit der Aufgabenstellung. Konflikte können auftreten,

- wenn die gegenseitige Rollenerwartung nicht übereinstimmt bzw. zu weit abweicht.
- einmal eingeübte Rollenaufteilungen einseitig verändert werden
- wenn Rollen zugewiesen oder "zugeschrieben" werden, mit dem der/die RollenträgerIn nicht einverstanden ist.
- Die Rollenziele unklar sind oder ein Rollenträger damit nicht einverstanden ist.

Nähe-Distanzkonflikte

Menschen haben unterschiedliche Bedürfnisse in Bezug auf Nähe und Distanz zu anderen Personen. Diese Unterschiedlichkeit ändert sich auch in der Biografie von Menschen. Es gilt die angemessene Nähe und Distanz in der Beziehung zw. den Projektmitgliedern und dem Projekt und dem Auftraggebersystem herzustellen.

Entwicklungskonflikte

Menschen oder Gruppen/Teams entwickeln sich in unterschiedlichen Geschwindigkeiten weiter. Die Nicht-Anerkennung dieser Entwicklung kann zu Konflikten führen.

Konkurrenzkonflikte

Konkurrenz ist in einer arbeitsteiligen und marktorientierten Gesellschaft notwendig. Sie sind, im Rahmen von Spielregeln ein positiver Konflikt, der auch zur Auslotung der eigenen Wettbewerbsfähigkeit führt. In Dreiecksverhältnissen führen Konkurrenzkonflikte zu Rivalität, in Gruppen und Organisationen können sie sich zu Rangkonflikten entwickeln. Die Grundfrage ist immer, wer ist der/die "Bessere" bzw. "Schlechtere"

Territorialkonflikte

Territorialkonflikte zählen neben den Rangkonflikten zu den häufigen Konflikten innerhalb von Gruppen. Territorien sind Symbole für die frage des Einflusses. Über welches Territorium jemand "herrscht" ist nicht unwesentlich, da Territorien die Bedingungen des "Über-Lebens" garantieren (Ressourcenzugang, Qualität der Ressourcen, Anzahl von MitarbeiterInnen udgl.) Territorialkonflikte werden häufig durch Regeln, die ausverhandelt werden müssen (oder vorgegeben werden) im Zaum gehalten.

Rangkonflikte

Die Festlegung von Rangpositionen ist Ordnungs- und Stabilitätsbildend. Mit dem Rang werden auch Rollen zugeschrieben, womit eine Erwartung in bezug auf das verhalten verbunden wird. Wird das verhalten nicht angeboten, kann es zu konflkten kommen. Zum Beispiel wird von einem Projektleiter ein Leitungsverhalten erwartet. Bietet er dieses nicht an, kommt es zur Verunsicherung.

Der Rang wird entweder gegeben und mit äußerer Symbolik versehen (sehr deutlich beim Militär oder Feuerwehr) oder er wird erarbeitet. In der Regel wird jenen Menschen ein höherer Rang bzw. größere Autorität zugeschrieben, deren Verhalten der ganzen Gruppe den meisten Erfolg bringt. Probleme treten daher dort auf, wo die gegebenen Autorität und die erarbeitete Autorität nicht in Deckung sind. Z.B. jemand der nicht Abt. Leiter ist, bringt auf Dauer mehr Vorteile für die ganze Gruppe, als der Abt. Leiter.

Führungskonflikte

Die Kernfrage ist, wer führt und wie wird geführt. Man kann zwei Typen von Führung unterscheiden "alle mir nach" (die eher väterliche Variante) und "mach deinen Weg" (die eher mütterliche Variante). Häufig werden in Organisationen beide Führungstypen durch verschiedenen Personen repräsentiert. Man kann diese beiden Typen auch als zielorientierte Variante und die gruppenorientierte Variante interpretieren. Konflikte treten dann auf, wenn die Vertreter der beiden Typen sich in die Haare geraten oder wenn zwei Führungskräfte den gleichen Führungs-Typen repräsentieren. Auch hier gilt als konfliktfördernd, wenn die formale und informale Führung nicht in Deckung ist.

Gruppenkonflikte

Ein wesentliches Kennzeichen von Gruppen ist die "emotionale Partizipation", das ist der Versuch, die Gruppenmitglieder emotional auf eine gleiche Einstellung zu bringen. Dies bezieht sich vor allem auf Fragen der Zugehörigkeit, Loyalität und

Gemeinsamkeit. Gruppen entwickeln Rituale, Belohnungs- und Bestrafungssysteme oder aber auch einen Namen oder ein Leitbild. Gruppen haben gleichmachende Tendenzen, sie verabschiedet sich von Langsameren und bremst Schnellere. Typische Gruppenkonflikte sind:

- + Konflikte die sich aus der Ausdifferenzierung ergeben (Wachstum)
- + Territorial- und Rangkonflikte (siehe oben)
- + Normkonflikte, das ist die Uneinigkeit über Regeln
- + Zugehörigkeitskonflikte, wer darf dabei sein unter welchen Bedingungen
- + Führungskonflikte (siehe oben)
- + Reifungs- und Ablösekonflikte (eine Form der Ausdifferenzierung)
- + Ersatzkonflikte, d.h. heikle Fragen werden nicht direkt angegangen, sondern auf ein anderes Thema das "leichter" zu bearbeiten ist, verschoben.

Veränderungskonflikte

Veränderungskonflikte können als Aussage über Lernmuster von Gruppen oder Organisationen verstanden werden. Der Erfolg eines Systems kann daran gemessen werden, wie weit und rasch es sich in angemessener Weise auf veränderte Umweltbedingungen anpassen kann. Wie Flexibel ist ein System in der Lage innere Normen und Regeln den neuen Verhältnissen anzupassen? Konfliktfelder sind beispielsweise

- + die unterschiedliche Interpretation der Umweltbedingungen
- + die unterschiedliche Deutung der Richtung des Anpassungsbedarfs
- + die unterschiedlichen Wege der Anpassung
- + die zu späte Anpassung
- + die zu rasche Veränderung (was seltener vorkommt)

Konfliktfelder in der Projektarbeit

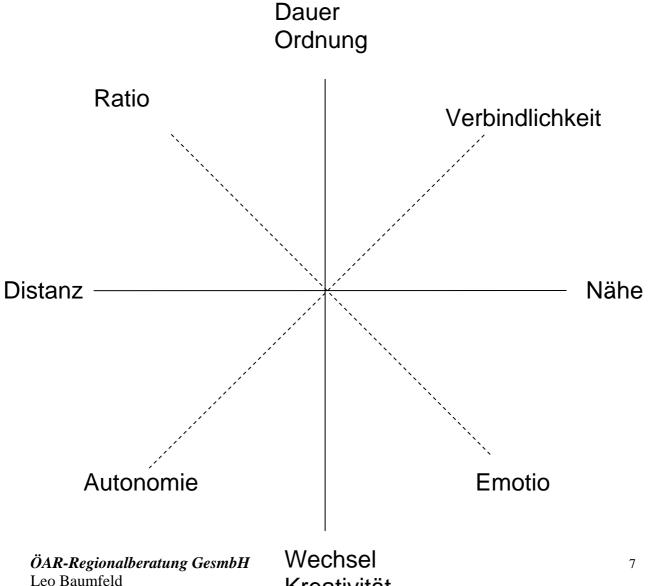
Um die Ebenen, auf denen sich ein Konflikt beziehen kann darzustellen, wird hier auf mögliche Konfliktfelder bezug genommen, die in der Projektarbeit relevant sind. Es sei erwähnt, dass es eine Fülle von Modellen, geistigen Landkarten und Konzepten gibt. Hier wird eine Auswahl getroffen, wobei vor allem die Bedeutung für und in der Projektarbeit als Auswahlkriterium herangezogen wurde.

- ⇒ Die Ebene der Persönlichen Grundorientierung
- ⇒ Die Ebene der Gruppe oder des Projekt-Teams
- ⇒ Die Ebene Projektteam-Organisation
- ⇒ Die Ebene Projektgruppe und Netzwerk

Persönlichen Grundorientierung

Grundstrebungen der Persönlichkeit

Die beiden Konfliktfelder Veränderung-Bewahren auf der einen Seite und Nähe-Distanz auf der anderen Seite, hat Fritz Riemann auch als Ausgangspunkt für seine "Grundformen der Angst" interpretiert.



Verstandesorientierung

Stärken:

Sachlichkeit, Logik Vernunftgebrauch, Beobachtungsgabe Kritikfähigkeit

Schwächen:

Misstraurisch, kontaktarm Wenig Emotionalität Leicht kränkbar

Kampfmittel:

Zynismus, Distanz Rationalisieren, argumentieren

Vermeidung:

Nähe, Gefühle, Hingabe

Ordnungsorientierung

Stärken:

Ordnungssinn, Stabilität Ausdauer, Pflichtgefühl Genauigkeit

Schwächen:

Zwanghaft, übervorsichtig Rigid, uneinsichtig Autorität, machtorientiert

Kampfmittel:

Formalismus (Berufung auf Gesetze, Ordnung, Moral,...)
Macht (Druck, Sanktionen,...)

Vermeidung:

Unruhe, Veränderung, Chaos Risiko, Unvorhersehbares

Veränderungsorientierung

Stärken:

Risikofreude, Spontaneität Unternehmungslust, Aufgeschlossenheit für Neues, Kontaktfreude

Schwächen:

Selbstbezogen, unverlässlich, leicht kränkbar, wenig Ausdauer

Kampfmittel:

Szenen machen (dramatisieren, intrigieren)

Vermeidung:

Ordnung, Dauer, Bindung, Verpflichtung

Gefühlsorientierung

Stärken:

Einfühlsamkeit, Verständnis, Pflichtgefühl, Geduld, Zuwendungsbereitschaft

Schwächen:

Konfliktscheu, Dulderhaltung, Angst vor Allein sein, wenig Selbständigkeit

Kampfmittel:

Emotionale Erpressung (Hilflosigkeit, Abhängigkeit zeigen, Schuldgefühle wecken,...), Moralische Überlegenheit demonstrieren

Vermeidung:

Trennung, Eigenständigkeit

STRESSKOMMUNIKATIONSMUSTER (nach Virginia Satir)

Kommunika- tionsstil	Stellungnahme zu den Erfah- rungsbereichen S = selbst A = andere K = Kontext	Botschaften über das Selbst	Erscheinungsbild	Worte
Beschwichtiger	Bekommt Selbstwert durch die andere Person.	Versteckt Be- dürfnisse vor sich selbst. Ich bin wie Du; ohne Dich bin ich tot; ich kom- me mir wie ein Nichts vor.	Versucht stets Er- wartungen anderer zu erraten und zu erfüllen, selbst wenn sie diskrepant sind. Ständiges Bemühen um Anerkennung und Liebe. Wagt nicht, Entschei- dungen zu treffen. Wagt nicht, Ärger zu äußern.	Zustimmend: "ich tue ja alles für Dich". Spricht in ein- schmeichelnder Art, entschuldigt sich häufig; Ja-Sager.
Anklager	S	Verbirgt Bedürfnisse vor anderen. Ich bin einsam und erfolglos; ich bin anders wie Du, aber wehe Du bist anders wie ich.	Angriff, Attakierung, Disqualifizierung, Vergeltung, gegen- seitige Verletzung, führt zu Aufruhr. Hat nur sich als Bezugs- punkt. Versuchen ständig ihre Sicht- weise zu beweisen, hören nicht auf ande- re, unterbrechen oft.	Nicht zustimmend, tadelnd. "Du bist schuld". Generalisierungen wie "immer", "nie wieder" usw. "Ja aber". Schlüsselwort ist "Du".
Rationalisierer	Ganz zartes, scheues Selbstwertgefühl.	Verleugnet emo- tionale Bedürf- nisse vor sich selbst und vor anderen. Ich fühle mich ausgeliefert.	Sehr wenig Bewegung. Abstand wird gehalten. Die Person beobachtet mehr, als daß sie erlebt, Sprache ist monoton. Reden werden gehalten.	Überaus vernünftig, rationalisierend, "man", "es" allein zählt.
Ablenker	S	Ignoriert emotio- nale Bedürfnisse und verbirgt jede Beziehung zu Zeit, Ort und Ziel. Niemand macht sich etwas aus mir, ich gehöre nirgendwo hin.	Häufiger Thema- und Akzentwechsel. Ver- meidung alles Kon- kreten. Ablenken. Nichts wird abge- schlossen. Wo etwas beendet und geregelt erschien, wird plötzlich neu aufgenommen. Es wird auf die Worte rea- giert, nicht auf die Aussage.	Ablenkend, ohne Beziehung, belanglos, unsachlich.

In Stresssituationen verlassen sich Menschen auf bewährte Lösungsmuster, die sie in ihrer Vergangenheit "erarbeitet" haben. Nicht immer sind diese Verhaltensmuster in jeder Stresssituationen der beste Weg. Virginia Satir hat die häufig beobachtbaren Stresskommunikationsmuster zusammengefasst, wobei sie vor allem das Ausmaß des Selbstwertes in den Mittelpunkt ihrer Beobachtung stellte. Demnach liegt die Lösung in der Hebung des Selbstwertes in der für den Typus angemessenen Weise.

Die Ebene Gruppe oder Projekt-Teams

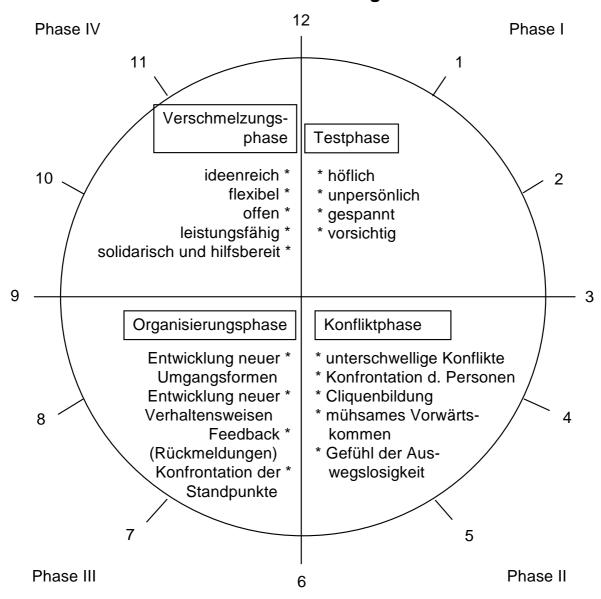
Projekte durchlaufen Phasen, während dessen es immer wieder zu Konflikten kommen kann.

Phase	Kernaufgabe	Konfliktquellen
Projektstart- Phase	 Zeitraum von der Erteilung des Projektauftrags bis zum Beginn einer ersten Abwicklungsphase Schaffung der notwendigen Strukturen und Voraussetzungen Schwergewicht liegt auf dem in Gang setzen 	 Auftragsklärung unklar Projektziele zu unterschiedlich definiert Ressourcenknappheit
Projekt- abwicklungs- Phasen	 Umfassen hauptsächlich die inhaltliche Bearbeitung der Aufgabenstellung des Projekts Planungs- und Durchführungsaufgaben des Managements Schwergewicht liegt auf der Differenzierung (Zerlegung und Verteilung) 	 Die Wege der Planung Umsetzung sind unterschiedlich Technische Probleme Administration zu aufwendig Beziehungen unter den Projektteammitgliedern Mangelnde (Kenntnis der) Planungsinstrumente
Projekt- koordinations- und Änderungs- phasen	 Zusammenführungen von Zwischenergebnissen sowie die Zwischenaudits und die Behandlung von Änderungen Controlling- und Steuerungsaufgaben Schwergewicht auf der Integration (Zusammenführung und Korrektur) 	 Verteilung von Aufgaben und Ressourcen Kosten- und Qualitätsziele Verschiedene Beurteilungen der Zwischenergebnisse
Projekt- abschluss- phase	 Geregelte Beendigung des Projekts und Entlastung der Verantwortlichen Schwergewicht dieser Phase liegt auf Beendigung und Bewertung 	 Wenn der Auftraggeber nicht zufrieden ist. Kein ritualisiertes Ende (kann in den Köpfen nicht abgeschlossen werden).

Projektteams durchwandern verschiedene Phasen bis sie zu ihrer höchsten Leistungsfähigkeit kommen:

In welcher Qualität haben wir die Teamphasen bewältigt?

Die Teamentwicklungsuhr



Fragen:

Welchen Entwicklungsverlauf hast DU SELBST gemacht? Was waren die WENDEPUNKTE? Wo steht die GRUPPE?

ÖAR-Regionalberatung GesmbH

n:\usr\leo\pmfoli\teamarb\teamuhr.ppt

Die Teamentwicklung

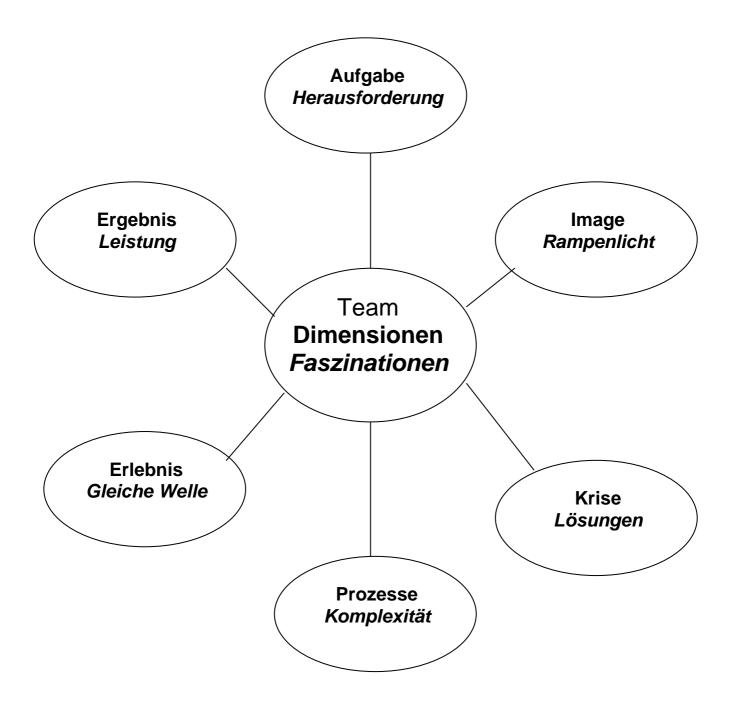
Lebensabschnitte eines Teams

Wie alles Lebendige durchläuft auch das Team einen Lebenszyklus - mit dem Unterschied allerdings, dass es als soziales Konstrukt ihm nicht zwangsläufig unterworfen ist. aus den Untersuchungen in der Sozialen Gruppenarbeit (Bernstein/Lowy) bietet sich folgendes Phasenschema an:

- 1. Orientierungs- bzw. Testphase Im Anfangsstadium nehmen die Teammitglieder vorsichtig miteinander Kontakt auf. Sie bedienen sich dabei konventioneller und persönlicher Routinen. Sie versuchen zu orten, wer wer ist, wer was kann, wem welche Position im Team zugetraut werden kann, um damit ihre eigene Stellung zu definieren. Verbleibt das Team in dieser Phase konventionellen Umgangs miteinander, kommt es nicht zu einem Zusammenspiel seiner Kräfte.
- 2. Nahkampf- bzw. Konfliktphase Wenn die Teammitglieder sich etwas besser kennen, entwickeln sich Auseinandersetzungen um Ränge, Einflusszonen, Mittel, Anerkennung u.ä., die Gruppe sucht dabei nach ihrer Struktur, den verpflichtenden Normen und Regeln, der angemessenen Kultur. Wenn die Teamleitung solche Auseinandersetzungen unterdrückt bzw. durch vorzeitige Organisationsangebote kanalisiert, bleibt das Team in seinem Wachstum stecken.
- **3. Organisierungsphase** In den Auseinandersetzungen schält sich eine lebbare effektive Gestalt des Teams heraus. Die Mitglieder ordnen sich ein, respektieren die Leistungen der anderen, achten auf die Einhaltung der "Spielregeln". Strukturen werden gewissenhaft befolgt, meist aber noch als "auswendig" erlebt.
- 4. Verschmelzungsphase Nun kommen die Zugehörigkeitswünsche der einzelnen Mitglieder voll zum Tragen. Das Team trifft sich zum Beispiel auch außerhalb der Arbeitszeiten. Es bilden sich Wünsche nach gemeinsamem Leben aus. Die Synergie der einzelnen Leistungen wird als sehr beglückend erlebt. Strukturen sind verinnerlicht. Die Teammitglieder neigen zu einer Überschätzung der Qualitäten des Teams. Die symbiotischen Beziehungen überspielen die realen Differenzen. Insofern trägt diese Phase den Keim der nächsten schon in sich.
- 5. Differenzierungs- oder Ablösungsphase Im günstigen Fall der Entwicklung lernen die Teammitglieder, rolle und Person deutlich zu differenzieren, die unterschiedlichen Fähigkeiten der Einzelnen wahrzunehmen und zu achten. Gerade die Unterschiedlichkeit wird nun als Pluspunkt der Teamarbeit erfahren. Die einzelnen Mitglieder fühlen sich freier, ihre Autonomiebedürfnisse kommen eher zur Geltung. Es ist allerdings durchaus auch möglich, dass die Vielfalt und die Unterschiedlichkeit für einzelne Teammitglieder nicht erträglich ist und eine Abwanderung von Teammitgliedern erfolgt. Entweder löst sich das Team dann auf, oder es entsteht durch den Einritt neuer Mitglieder ein neues Team, das den Wachstumszyklus erneut durchlaufen muss.

Die Bewältigung der Phasen entscheidetn wesentlich mit, ob in Projektteams Konflikte konstruktiv oder destruktiv genutzt werden.

Dimensionen und Faszinationen der Teamarbeit



Projektteams brauchen Faszinationen, um zu Spitzenleistungen zu kommen. Sind diese Faszinationen nicht geteilt, können sie zu erheblichen Konflikten im Team führen. Diese Faszinationen sind auch sogenannte Tauschelemente, die Teammitglieder eintauschen. Sie tauschen Attraktivität gegen Engagement. Haben die Teammitglieder das Gefühl, dass sie ein "schlechtes Geschäft" machen, fördert dies auf Dauer Konflikte im Team.

Nicht jedes kritische verhalten in Teams ist jedoch schon ein Konflikt oder dessen Beginn. Auf der folgenden Seite sind "gesunde" und teamfördernde Verhaltensweisen dargestellt.

Keine Konflikte sind hingegen folgendes Verhalten

In Projektteams bilden sich Funktionen heraus, die von unterschiedlichen Personen wahrgenommen werden können. Manches davon kann vorschnell als Konflikt diagnostiziert werden. Muß es aber nicht sein. Projektteams steuern sich zu einem guten Teil selbst. Im folgenden sind die wichtigsten Steuerungsfunktionen zusammengefasst. Diese Steuerungsfunktionen sind wichtig für die Gruppe bzw. das Team und sollen auch gefördert und anerkannt werden.

Steuerungsfunktionen im Team

zielorientierte Funktionen	gruppenerhaltende Funktionen
Ziele definieren	 zuhören und verstehen
Methoden festlegen	aufmuntern, ermutigen
Vorgehen planen	Spannungen ausgleichen, vermitteln
Initiative ergreifen	Konflikte ansprechen, austragen
 Information geben und suchen, 	Gefühle ausdrücken
sammeln und ordnen	Dominierende bremsen, niemanden
Meinungen äußern und einholen	übersehen
 auf anderen Beiträgen aufbauen 	Außenstehende reinholen
 Aufgaben verteilen, koordinieren 	MitarbeiterInnen einbeziehen
 Zusammenfassen, entscheiden 	Widerstände ernst nehmen,
Kontrollsysteme vereinbaren	bearbeiten
	Anerkennung geben
	Regeln festlegen
	Einhaltung der Regeln beobachten

ar	alytische Funktionen	ine	dividuelle Funktionen
		(D	ysfunktionen)
•	Beiträge bewerten und kritisch	•	dagegen sein
	einordnen	•	sich "wichtig machen"
•	Ist-Soll-Vergleiche anregen, erstellen		(Selbstdarstellung)
•	Angemessenheit des Vorgehens	•	beichten (Selbstbezichtigung)
	überprüfen	•	herumblödeln, witzeln
•	Einigkeit von Beschlüssen	•	konkurrieren
	hinterfragen	•	unengagiert dabei sitzen
•	fehlende Funktionen feststellen, sie		
	wahrnehmen		
•	nach Motiven von inhaltlichen		
	Beiträgen fragen		
•	die Situation des Teams		
	diagnostizieren		

Nach Peter Heintel

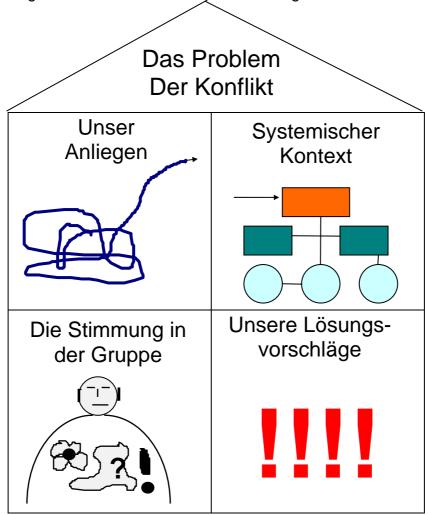
Wie können Konflikte oder Probleme in Projekten gelöst werden?

Wir unterscheiden hier zwei Arten von Problemen/Konflikten für die jeweils ein methodischer Vorschlag dargestellt wird.

- Probleme/Konflikte, die sich auf unterschiedliche Interessen oder Lösungen beziehen.
- Probleme/Konflikte, die durch technische Lösungsansätze gelöst werden können.

Eine Methode die sich auf Probleme unterschiedlicher Interessen oder Lösungen beziehen.

Die Teammitglieder werden eingeladen, das Anliegen, Interesse oder Problem der Gruppe nach folgenden Schema zu erklären bzw. zu gestalten:



Der Teamleiter zeichnet dieses "Haus" auf einen Bogen Flip, in den Feldern des Hauses kann dann die Beschreibung erfolgen (auch in Form von Bildern - wie im Muster hier dargestellt).

1. Schritt: Das Problem

Das Team versucht das Problem aus seiner Sicht auf den Punkt zu bringen, um dann eine Überschrift zu finden. Ist dies am Anfang noch schwer, versucht man die

vier Felder zu bearbeiten und probiert dann nochmals, die treffende Überschrift zu finden.

2. Schritt: Unser Anliegen

Das Team versucht sein Anliegen klar zu formulieren: "Wir wollen, daß...". "Wie können wir dies oder jenes erreichen?, "Uns ist wichtig, daß...". "Wir wollen vermeiden, daß...". Dabei werden Übereinstimmungen und Widersprüche identifiziert.

3. Schritt: Systemischer Kontext

Das Anliegen hat sicher auch einen Hintergrund. Dies kann sein, daß es einen Bezug hat zu einem größeren ganzen Bedeutungszusammenhang. Es ist aber auch in ein Beziehungsfeld mit anderen Akteuren eingebettet. Das Team versucht dies darzustellen. Am besten geht dies durch eine Zeichnung.

4. Schritt: Die Stimmung in der Gruppe

Wie geht es uns, wenn wir unser Anliegen betrachten. Was fühlen wir? Welche Gedanken kommen uns? Das Team notiert seine Gedanken.

5. Schritt: Unsere Lösungsvorschläge

Bei der Entwicklung der Lösung, gilt es die Aufmerksamkeit darauf zu legen, eine Lösung für das Team bzw. im Sinne der Aufgabe des Teams zu finden. Wenn wir an die Teammitglieder und an die Aufgabe des Teams denken, welche Lösungsideen kommen uns dann? Gibt es verschiedenen Varianten von Lösungen? Braucht das Problem überhaupt eine (endgültige) Lösung, genügt eine Regelung, mit der die Teammitglieder leben können?

6. Schritt: Verhandlung über die Lösungsvorschläge

Jetzt soll über die Lösungen verhandelt werden. Ein möglicher Einstig ist, die Punkteabfrage. Jedes Teammitglied bekommt 3 Punkte mit unterschiedlicher Farbe (es können auch Filzstifte sein), womit er/sie für sich beurteilt,

- welche Lösungsvariante die beste wäre (z.B. grüne Farbe)
- welche Lösungsvariante die zweitbeste wäre (z.B. blaue Farbe)
- welche Lösungsvariante auf keinen Fall akzeptabel wäre (z.B. rote Farbe) Dadurch ergibt sich ein Stimmungsbild. In der Regel kann man dann schon einige Vorschläge ausfiltern.

Nun muß verhandelt werden. Hilfsfragen dazu sind:

- Handelt es sich um eine Lösung, wo alle Teammitglieder einverstanden sein müssen, oder genügt ein mehrheitliches Einverständnis? Klären bevor weiter verhandelt wird!
- Welche Vor- und Nachteile haben die noch im Rennen befindlichen Lösungsvarianten?
- Welche Bedingungen müssen gegeben sein, daß die jeweiligen Lösungen auch als Lösungen wirksam sind?
- Sind wir bereit die Verantwortung für die jeweiligen Lösungen zu übernehmen? Jene Lösung, die die meiste Zustimmung erfährt, sollte dann in die engere Wahl kommen. Was kann jenen Personen als Ausgleich angeboten werden, die gerade mit dieser Lösung Schwierigkeiten haben?

Eine zweite Variante dieser Methode ist, daß das Team nicht ein gemeinsames "Haus" entwickelt, sondern jedes Teammitglied ein eigenes Flip zu diesen vier Aspekten erstellt. Die Überlegungen der einzelnen Personen werden dann im Plenum diskutiert und zu einem gemeinsamen "Haus" zusammengefaßt.

Eine Methode mit einem "technischen" Lösungsansatz

"Problemlösungsstufenplan" (3-4-3-FOLGE)				
	1. STUFE: Problei	me erkennen		
SCHRITT 1:	Problem Empfinden und Beschreiben	Die Gruppenmitglieder beschreiben auf ein Flip das, was sie als Problem wahrnehmen. Es ist auch möglich analog zu arbeiten, in dem das Problem gezeichnet wird, oder als Metapher beschrieben wird "Das Problem ist wie,…"		
SCHRITT 2:	Problemursachen feststellen oder Vermutungen (Hypothesen) darüber aufstellen	Welche Faktoren haben vermutlich Einfluß auf das Problem (Ort, Zeit, Wetter, Auftraggeber, techn. Einrichtung,) Hypothesen darüber anstellen, auf welche Weise die Faktoren auf das Problem gewirkt haben, bzw. für deren Entstehung gesorgt haben. Manchmal ist eine chronologische Beschreibung hilfreich.		
SCHRITT 3:	Problemauswirkungen Beurteilen	Auf welche Faktoren hat das Problem Auswirkungen. Diese Frage ist eine Annäherung an kurzfristige Lösungen. Wie wirkt sich das Problem aus? Wie wichtig ist die Auswirkung auf das zu erreichende Ziel?		
2. STUFE: Probleme lösen				
SCHRITT 1:	Problem definieren und abgrenzen	Was wird nun gemeinsam als Problem definiert? Was gehört nicht zum Problem? Welche Informationen fehlen noch um Gewißheit zu haben? Wer besorgt welche Informationen?		
SCHRITT 2:	Zielsetzungen formulieren	Welches Ziel soll mit der Problemlösung erreicht werden? Welche Auswirkungen werden vom gelösten Problem gewünscht. Was wird nach der Lösung anders sein?		
SCHRITT 3:	Lösungsideen entwickeln und Lösungskonzept ausarbeiten	Lösungswege auflisten. Die gegenseitige Wirkung der Lösungswege einschätzen. Aufwand und Kosten der Lösungswege einschätzen.		
SCHRITT 4:	Lösungsalternativen beurteilen	Bewertung der Lösungalternativen nach Effizienz der Zielerreichung und Aufwand und Kosten. Prioritäten setzen.		
	3. STUFE: Lösung realisieren			
SCHRITT 1:	Lösung ausgestalten	Welche Maßnahmen und Absicherungen müssen für die gewählten Lösungswege gesetzt werden?		
SCHRITT 2:	Verwirklichung planen	Projektmanagementmäßige Planung der Lösungswege.		
SCHRITT 3:	Einführung unterstützen und Erfolg beurteilen	Den Support für die Umsetzung der Lösungsmaßnahmen organisieren. Bei längeren Lösungswegen, Meilensteine definieren und deren Ergebnis reflektieren und beurteilen.		

Fragenkatalog zur Problemlösung:

- Wie kann das Problem in ein oder zwei Sätzen auf den Punkt gebracht werden?
- Läßt sich das Problem in mehrere inhaltliche Schwerpunkte unterteilen?
- Wo liegen (vermutlich) die Ursachen für das Problem?
- Welche Auswirkungen hat das Problem auf die Arbeit im Projekt?
- Was soll erreicht werden? Welches Ziel wird verfolgt?
- Was sind die Schlüsselfaktoren zur Lösung des Problems?
- Welche Aspekte des Problems können durch die Projektteilnehmer beeinflußt werden, welche sind mehr oder weniger von außen vorgegeben?
- In welchem systemischen Zusammenhang muß das Problem betrachtet werden (Analyse des Projektumfeldes)?
- Welche Personen könnten bereits Erfahrungen mit derartigen Problemen haben und als Berater hinzugezogen werden?
- Welche Lösungen sind kurz-, mittel- und/oder langfristig denkbar?
- Welchen zeitlichen, personellen und finanziellen Aufwand erfordern diese Lösungsvarianten?
- Welche Akzeptanz gibt es hinsichtlich der einzelnen Lösungsvorschläge in der Projektgruppe?
- Was sind die Vor- und Nachteile der Lösungsvarianten, welche Bedingungen müssen zu ihrer Realisierung gegeben sein?
- Welche Lösung bzw. welches Bündel von Lösungen wird realisiert?
 Welche begleitenden Maßnahmen sind erforderlich?
-

Weitere Instrumente der kreativen Problemlösung:

Das Brain storming

Diese Methode ist im Kapitel "Projektgruppen moderieren" etwas genauer beschrieben. Sie kann schnell und unkompliziert angewendet werden. Und ist vor allem in einer Kreativphase angebracht.

Das Brain writing

Es handelt sich um eine Variation des Brain storming. Hier sind die Teilnehmer aufgefordert selbst auf einer großen Pin-Wand ihre Ideen zu schreiben oder zu zeichnen.

Die Umfeldanalyse

Auch die Umfeldanalyse (siehe dort in diesem Leitfaden) kann schnell angewendet werden, wenn sich das Team in einem Netz von verschiedenen Interessen verstrickt sieht. Es hilft Klarheit schaffen und gibt die Basis der Interventionsrichtung.

Morphologischer Kasten

Um in Situationen, in denen von vornherein mehr Variationen denkbar sind einen Überblick und damit eine Entscheidungshilfe zu haben schneller voran zu kommen, bietet sich der morphologische Kasten als Instrument an.

Beim folgenden Beispiel handelt es sich um die Festlegung der Arbeitsweise eines Arbeitskreises:

	Aspekte Auswahlmöglichkeiten				en
1	Dauer der Funktions- periode	zwei Jahre (dann bei einer		keine Festlegung (d.h. die Dauer des Programms, restlichen 7	
		Generalversammlu bestätigen)	ng neu		Jahre)
2	Häufigkeit	regelmäßig mind. zweimona			ınregelmäßig Bedarf zusätzlich
3	Dauer	3 Stunden "normales Tref	fen"	ein	1 Tag e Klausur/Jahr
4	Ort	im Haus		auße	rhalb d. Hauses
5	Räumliche Ausstattung	Mit Moderationsutensilien		ohne M	oderationsutensilien
6	Art des Protokoll	Beschluß- Mitschri protokoll Aussa		rift der agen	Persönliche Notizen
7	ProtokollführerIn	bestellte/r bei jedem T SchriftführerIn best auf Zeit			keine/n
8	Entwicklung der Tagesordnung ¹	Die Mitglieder melden sie vorher an	Der Vorsitzende gibt n sie vorher bekannt		Sammeln beim Treffen direkt
9	Regeln für Entscheidungsfindung	ausführliche Geschäftsordnung			keine Geschäftsordnung
10	Reflexionen des AK über sich selbst	Kurzes Blitzlicht nach jedem Treffen	Jährliche Klausur von einem Tag mit Themen und Reflexion über sich selbst		keine

Die fettgedruckten Aussagen stellen das Ergebnis der Entscheidungsfindung dar.

Die Ebene Projektteam – Organisation

Auftragsklärung

Auftragsklärung mit AuftraggeberIn

Sobald das Diskussionspapier steht, sollte der/die ProjektleiterIn mit dem Auftraggeber über die voraussichtlich erforderlichen Geld- und Personalressourcen verhandeln.

Bei der Projektplanung hat der/die Projektleiter drei Instrumente zur Verfügung, um Klarheiten über Zuständigkeiten und Kompetenzen (im Sinne von DÜRFEN) herzustellen. Es sind dies die Instrumente:

- Rollenbeschreibung des/der ProjektleiterIn und des/der AuftraggeberIn (Für den Fall das die Standardbeschreibung im Leitfaden nicht genau oder passend genug ist)
- ♦ Kompetenz- und Aufgabenverteilung
- ◆ Steuerungsteamtreffen zu den Meilensteinen (bei größeren und komplexeren Projekten)

Die genannten Instrumente müssen mit dem/der AuftraggeberIn vereinbart werden.

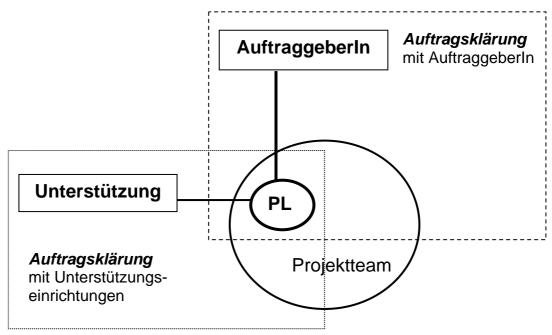
Auftragsklärung mit Unterstützungseinrichtungen

Projektleiter brauchen zur Realisierung Ihrer Arbeit Unterstützung durch Dritte. Das sind Unterstützungsarbeiten in bezug auf

- Organisationsarbeit (z.B. einer Veranstaltung)
- Unterstützung bei Projektworkshops
- ♦ Öffentlichkeitsarbeit
- udgl.

Diese Leistungen sind in den Sekretariaten einer Stammorganisation oder eines Auftraggebers vorhanden und abrufbar.

Für diese Leistungen muss der/die ProjektleiterIn eine Vereinbarung mit den jeweiligen Stellen bzw. den Vorgesetzten des Unterstützungspersonals verhandeln.



Abstimmung mit dem Auftraggeber

Projekte brauchen die regelmäßige Abstimmung mit dem Auftraggeber. Dabei wird

- über den Stand des Projektes berichtet
- der Auftrag eventuell abgeändert.
- Meilensteinentscheidungen getroffen
- Gemeinsam aus den Erfahrungen gelernt

Findet diese Abstimmung nicht, oder zuwenig statt, wird eine Quelle für Mißverständnisse gepflegt. Scheint der Auftraggeber von sich aus wenig am Fortgang des Projektes interessiert, kann dieses Treffen, oder eine Stellungnahme zu einem Bericht erbeten werden.

Ermittlung der passenden Projektorganisation

An dieser Stelle sei hier erwähnt, dass die Projektorganisation ein wesentlicher Faktor für Konflikte sein kann.

Dabei sind zwei Aspekte zu berücksichtigen, hier eine Auswahl:

- Wenn das Projekt innerhalb einer Stammorganisation abgewickelt wird, muss die Form der Einbindung des Projektes in dieses geklärt sein. Dabei gibt es mehrere Möglichkeiten:
 - + Matrix-Projektorganisation, dabei bleiben die Projektteammitglieder hierarchisch der Stammorganisation zugeordnet, sind aber für die Projektarbeit "freigestellt". Konfliktguelle: Kompetenzen und Zeitressourcen
 - + Für große Vorhaben könnte durchaus auch die reine Projektorganisationsform angemessen sein. Dabei werden die Projektteammitglieder aus der Stammorganisation raus genommen (oder nicht hineingegeben) und sind hierarchisch dem/der Projektleitung unterstellt. Konfliktquelle: Das Projekt bleibt isoliert
 - + Die Poolorganisation, dabei ist die Organisation ausschließlich in Projekten organisiert. Die MitarbeiterInnen befinden sich in einem virtuellem Pool und werden den verschiedenen Projekten zugeordnet. Ist ein Projekt zu Ende, wird er/sie einem anderen Projekt zugeordnet. Dabei können die MitarbeiterInnen mehreren Projekten parallel zugeordnet werden.

Konflikquelle: wenig Ordnung und Orientierung im Gesamtorganisation

Welche Form bewährt sich wann?

Das Kerngeschäft des Unternehmens besteht in der erfolgreichen Abwicklung von Projekten.	Reine Projektorganisation Poolorganisation
Das Unternehmen wickelt nur wenige aber sehr große Projekte ab	Reine Projektorganisation
Das Unternehmen wickelt viele mittlere und kleinere Projekte ab	Matrix-Projektorganisation

- Jede Projektorganisation muß zwei Dimensionen integrieren können.
 - + die fachliche Dimension und die
 - + soziale Dimension

Je nach Breite und Tiefe der fachlichen Fragen, die beantwortet werden müssen, muß die Projektorganisation die angemessene Beteiligung der WissensträgerInnen berücksichtigen.

Je nach Anzahl der Anspruchsgruppen muß die Projektorganisation deren Beteiligung im Ablauf des Projektes berücksichtigen (siehe auch Projektarchitektur). Dabei geht es darum ein gutes Mix aus Struktur und Prozeß zu entwerfen. Nicht alle müssen immer beteiligt sein, aber alle sollen in der ihnen angemessenen Form beteiligt werden können.

Konfliktquelle:

- Anspruchsträger fühlen sich nicht ausreichend anerkannt und blockieren das Projekt.
- Zu große Leitungsteams, weil alle hineinwollen, was die Arbeitsfähigkeit erschwert.

Die Ebene Projektgruppe und Netzwerk

Für Projekte, die in Netzwerken oder in intermediären Kontexten (Zwischen Öffentliche Hand, Selbstorganisation und Markt) eingebunden sind, sind neben der Klarheit der Projektorganisation auch die Projektarchitektur von entscheidender Bedeutung.

Die Prozeßarchitektur

In der Prozessarchitektur werden folgende Gestaltungsdimensionen verknüpft¹:

Sachliche Dimension

Durch die Definition der Aufgabenstellung wird vieles implizit mitentschieden, wie z.B. der Typ des Projektes, die voraussichtliche Dauer, die Arten der Beteiligungen udgl. Das Ausmaß des fachlichen Integrationsbedarfs bestimmt die Organisationsform wesentlich mit.

Soziale Dimension

Für die Architektur selbst ist diese Dimension am Bedeutendsten. Es wird dadurch definiert, wer in welcher Form am jeweiligen Teil-Prozess zu welchen Arbeitsschritten beteiligt sein soll. Das Ausmaß des Integrationsbedarfs von unterschiedlichen Interessen bestimmt das Ausmaß der Treffen, die Anzahl und Größe der beteiligten sozialen Systeme. Formen dafür sind:

- Einzelarbeit (Auftrag an Experten)
- Einzel oder Gruppeninterviews zur Informationsgewinnung
- Themengruppen oder Regionalgruppen (Gruppenaufträge zur Themenbearbeitung, Entscheidungsfindungen aufbereiten, udgl.)
- Großgruppen oder Sounding board (zur Organisation von Rückmeldungen, udgl.)

Weiters sind die verschiedenen Systeme, die im jeweiligen Prozess eine Funktion haben, in ihrer Aufgabe verknüpft. Es sind dies

- Das Auftraggebersystem
- Das Projektteam
- Die Steuergruppe, in der Regel Auftraggebersystem und Projektleitung
- Experten bzw. Expertenteams
- Betroffenengruppen

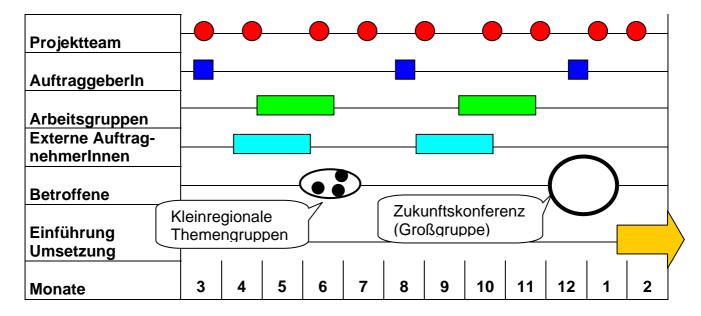
• Zeitliche Dimension

Je nach Aufgabenstellung werden die Arbeits- und Entscheidungsphasen in einen zeitlichen Ablauf gebracht und durch die Beteiligung der entsprechenden sozialen Systeme bereichert. Der zeitliche Ablauf ermöglicht auch die Beschleunigung und Verlangsamung von Prozessen.

Räumliche Dimension

Eine meist vernachlässigte Dimension, die aber implizit eine sehr kontextgestaltende Wirkung hat. Sie bezieht sich auf den Ort von Veranstaltungen (innerhalb oder außerhalb der Örtlichkeit des arbeitenden Systems), auf die Sitzordnungen bzw. Ermöglichung oder nicht Ermöglichung von spontanen Gestaltung von Sitzordnungen.

Diese Dimensionen können in einem Architekturdiagramm grafisch dargestellt werden:



Verhaltenskontexte

Die Eigenlogiken von Systemen

Projekte, die in ein Netzwerk oder einem intermediären Kontext eingebunden sind, haben es mit unterschiedlichen Anspruchsgruppen zu tun. Diese Anspruchsgruppen repräsentieren für die dazugehörigen Menschen jeweils eigene Interessen. Vor allem kann man davon ausgehen, dass diese jeweiligen Systeme, sei es ein Gemeinderat, eine politische Partei, ein Verband, ein Fördergebersystem usw. jeweils seine eigene spezifische Perspektive hat, an die Dinge und damit auch an das jeweilige Projekt heranzugehen. Man spricht von der Eigenlogik des Systems, welches für die einzelnen Mitglieder verhaltensprägend ist. Es sind dies Verhaltenskontexte, die auch im Alltag ständig gewechselt werden. Beispielsweise sind wir im Laufe eines Tages in der Familie, dann in der Arbeit, einmal als ProjektleiterIn, dann als ProjektmitarbeiterIn in einem anderen Projekt, dann als TeilnehmerIn bei einem Halbtagesseminar. Am Abend geht man ins Theater und dann noch was Essen mit Freunden. In allen diesen Verhaltenskontexten wird die eigenen persönliche Prägung an die jeweiligen Erfordernisse angepasst, bis hin zur Kleidung als sichtbares Zeichen nach außen. Alle diese Verhaltenskontexte erfordern ein bestimmtes Verhaltensrepertoire, das sich nach einer ihr eigenen Logik verhält, daher nennt man sie auch Eigenlogik eines Systems, da man in diesen Verhaltenskontexten jeweils Mitglied eines Systems ist (Familie, Projektteams, Seminargruppe, Theater, Freundeskreis).

Wir haben in der Regel gelernt, wie man sich in diesen Verhaltenskontexten verhält, so wie wir gehen gelernt haben. Wenn wir aber mit unbekannten Verhaltenskontexten konfrontiert sind, ist es hilfreich zu wissen, wie man Verhaltenskontexte entschlüsselt, d.h. deren Eigenlogiken (Werte, Normen, Regeln) als "Grammatik" des Verhaltens ermittelt um sich entsprechend "anschlußfähig" verhalten zu können.

Konflikte treten häufig dann auf, wenn

- nicht wahrgenommen wird, dass es sich um Eigenlogiken handelt und diese nicht "entschlüsselt" werden
- wenn nicht akzeptiert wird, dass es eben unterschiedlichen Eigenlogiken gibt,
- sich diese Eigenlogiken nicht kombinieren lassen.
- Personen sich zwanghaft nur nach einer Eigenlogik (oder geringe Variantenfähigkeit) verhalten können.

Die Vorgangsweise:

- 1. Einen Kontext auswählen:
- 2. Den Kontext konkretisieren, kurz beschreiben
- 3. Ansprüche und Interessen verdeutlichen Rollen einnehmen!
- 4. Erfolgsmerkmale für diesen Kontext ermitteln. Was ist Erfolg für wen? Macht dieses Erfolgsmerkmal einen Sinn?
- 5. Ermitteln der häufigsten Verhaltenssmuster in den jeweiligen Verhaltenskontexten.

- 6. Ermitteln des bevorzugten persönlichen Verhaltensrepertoire in den Verhaltenskontexten.
- 7. Konsistenz Prüfung: Eigenes (bevorzugte) Verhalten mit den Erfolgsmerkmalen prüfen.
- 8. Was wären hilfreiche und nützliche Regeln für diesen Verhaltenskontext?

Die Typen von TeilnehmerInnen berücksichtigen

Steve de Shazer (ein amerikanischer Experte für Kurzzeittherapie) hat drei Typen von Teilnehmern in einem Seminar/Training/Workshop udgl. identifiziert.

Die Besucher:

Das sind Personen, die sich die Sache mal anschauen wollen und später entscheiden, ob sie sich aktiv beteiligen wollen.

Die Stärke der Besucher ist die *Beobachtung*, daher sollte diese Stärke auch für das Seminar genutzt werden in dem man ihnen Beobachtungsaufgaben anbietet. Jedenfalls ist es anerkennenswert, daß sie überhaupt da sind!!

Die Beschwerdeführer:

Das sind Personen, die dem Thema, der Veranstaltung, dem Trainer oder dem Veranstalter skeptisch gegenüberstehen und durch provokante Fragen, gelegentlich durch Vorwürfe oder durch Aufzeigen von Inkompetenz des Trainers zeigen wollen, daß sie sich engagieren und auch glauben, daß durch die Beschwerde ihr Beitrag für das Thema oder Anliegen ausreichend geleistet ist.

Die Stärke der Beschwerdeführer ist die *Energie*, die sie in die Gruppe hineintragen. Das vermeintliche Engagement dieser Personen braucht Anerkennung und es empfiehlt sich, das Anliegen genau heraus zu arbeiten (vor allem dann, wenn die Beschwerde allgemein und diffus vorgebracht wird), damit diese Energie in "Aktionen" umgesetzt werden kann. Bei Beschwerdeführer gelingt die konstruktive Beteiligung häufig durch Anerkennung geben, Anliegen ernst nehmen und präzisieren, Beobachtungsaufgaben und manchmal auch durch Handlungsaufgaben (kleine Arbeitspakete überantworten).

Die Kunden

Die Kunden sind Teilnehmer, die für die Teilnahme am Seminar ein klares Ziel haben, deren Art der Teilnahme darauf konzentriert ist, möglichst viel heraus zu holen und die deshalb daran interessiert sind, die Erfahrungen des Trainers und jene der anderen Teilnehmer zu nutzen.

Die Stärke der Kunden ist deren *Bereitschaft zum TUN* und durch das Tun zu lernen. Mit ihnen kann man in der Regel beteiligungsorientiert arbeiten. Sie sind die Träger des Handelns.

Vor einem Workshop sollte sich der/die Moderatorn bzw. LeiterIn ein Bild machen, welche Typen von Teilnehmer in welchem Ausmaß voraussichtlich vertreten sein werden.

Konflikte bearbeiten

Konfliktdiagnose

Hier wird ein Fragenkatalog für eine generelle Konfliktdiagnose vorgestellt.

Der erste Schritt zur Lösung eines Konfliktes ist eine umfassende Diagnose. Die folgenden Fragen können dabei als Anleitung dienen.

Zuordnung des Konfliktes:

- 1) Wer ist am Konflikt unmittelbar, wer am Rand beteiligt? Welche Personen, Gruppen, Organisationen? Ist der Konflikt allen Konfliktpartnern bewußt? Anerkennen alle Beteiligten den Konflikt als gemeinsamen Konflikt?
- 2) Ist es ein notwendiger Konflikt oder handelt es sich um eine Panne, die sich durch bewährte Ordnungsmaßnahmen reibungslos beseitigen läßt?
- 3) Worum geht es mir/meinem Konfliktpartner? vordergründig/wirklich Wie würde ich/mein Konfliktpartner den Konflikt definieren? Wie würde mich mein Konfliktpartner beschreiben? Um welche Sache geht es? Welche emotionalen Bedürfnisse, Interessen stehen dahinter? (Persönliches versachlichen, Sachliches verpersönlichen)
- 4) Welche sozialen Hintergründe (Gruppen, Organisationen) spielen für den Konflikt eine Rolle?

Konfliktstärke:

- 5) Wie wichtig ist der Konfliktgegenstand für mich/meinen Konfliktpartner? (Mit der Wichtigkeit steigt die Motivation)
- 6) Welches Machtverhältnis besteht zwischen mir und meinem Konfliktpartner? (Gleichrangigkeit, Über-/Unterordnung)
- 7) Wie groß ist meine/seine Bereitschaft, nach gemeinsamen Alternativlösungen zu suchen?

Annäherung an die Lösung:

- 8) Wieviel Zeit steht zur Konfliktlösung zur Verfügung?
- 9) **Wie** haben wir den Konflikt **bisher ausgetragen**?
- 10) Welche Verhaltensrituale haben sich bisher eingespielt?

- 11) Habe ich ähnliche Konflikte schon öfter gehabt?
- 12) Was müßte ich/mein Konfliktpartner bei einem Rollentausch alles bedenken?
- 13) Wie stelle ich mir/stellt mein Konfliktpartner sich die ideale Lösung vor?
- 14) Wie könnte eine für uns beide **befriedigende Lösung** aussehen?

Einbeziehung der Umwelt:

- 15) Wie und mit wem habe ich/hat mein Konfliktpartner bisher darüber gesprochen?
- 16) Wer unterstützt mich/meinen Konfliktpartner im Konflikt?
- 17) Wer könnte eventuell vermitteln, weil er uns beide versteht und/oder mag?

Das Modell eines Konfliktgespräches

Ein Konfliktlösungsgespräch kann in folgender Weise ablaufen:

1. Eigene Betroffenheit registrieren

2. Erregung kontrollieren

3. Konfliktsituation bestimmen

4a.Wenn offene Konfliktaustragung jetzt möglich oder ratsam:
Konfliktlösung einleiten

4b.Wenn offene Konfliktaustragung jetzt nicht möglich oder ratsam: innerlich verarbeiten

5. Störung/Differenz benennen

6. Stellungnahme abwarten

7. Problem/Konflikt lösen

8.
Regeln vereinbaren

Leitfragen im Konfliktgespräch:

- 1. Wer oder was stört/behindert mich? Wie intensiv/schwerwiegend ist diese Störung für mich?
 - Manchmal stellt sich bei der Beantwortung dieser Fragen schon heraus, daß die empfundene Störung gar nicht so wichtig ist, um sie überhaupt anzusprechen.
- 2. Was oder wer hilft mir, meine Erregung unter Kontrolle zu halten? Die Kontrolle der eigenen Erregung ermöglicht eine konstruktive Lösung des Konflikts.
- **3.** Wer ist mein Konfliktpartner? Was sind seine Absichten? In welcher Situation befinden wir uns? Allein? Mit anderen? Ist eine Klärung sofort erforderlich bzw. ratsam? Vielleicht ist es zieldienlicher das Konfliktgespräch später bzw. unter anderen Bedingungen zu führen.
- 4b. Wie kann ich meine Einstellung zur Störung ändern? Wie kann ich meine Reizbarkeit und Empfindlichkeit im Moment abbauen?

Wann kann ich mit meinem Konfliktpartner über die Konfliktsituation sprechen, wenn eine Klärung erforderlich ist?

Wenn eine Klärung des Konfliktes (im Moment) nicht möglich ist, ist es hilfreich, sich vom Konflikt zu lösen.

4a. Konfliktlösung einleiten

- **5.** Ist mein Konfliktpartner bereit, jetzt ein Konfliktgespräch zu führen? Wie genau ist meine Befindlichkeit? Was ist mein eigener Beitrag zum
 - Welche konkrete Verhaltensweise meines Konfliktpartners stört/ärgert mich? Das Ansprechen der eigenen Befindlichkeit und eine möglichst genaue Beschreibung der Störung ermöglichen es dem Konfliktpartner, sich auf ein Konfliktgespräch einzulassen und nicht gleich in eine Verteidigungshaltung zu gehen.
- 6. Wie ist die Erklärung meines Konfliktpartners für sein Verhalten? Was war seine Absicht?
 - Durch die Erklärung des Verhaltens kann sich die Intensität de Störung verändern.
- 7. Was genau ist unser Streitpunkt? Betrifft er Ziele/Werte, Aufgaben/Tätigkeiten, Verhaltensweisen? Wie können wir unse Problem lösen? Wann wäre die Lösung für uns beide optimal? Welche Mindestvoraussetzungen muss die Lösung enthalten? Beide Konfliktpartner suchen nach einer Lösung, die ihren jeweiligen Zielen entspricht.
- **9.** Was ist das Ergebnis? Wie können wir es verbindlich machen? Wie können wir die Einhaltung überprüfen? Die klare Vereinbarung von Regeln unterstützt beide Konfliktpartner, in Zukunft derartige Konfliktsituationen zu vermeiden.

Wir verhandeln für eine (neue) Kooperationsbasis

In Projekten die in vielen Anspruchsgruppen eingebunden sind, empfiehlt es sich die Kooperation auszuverhandeln. Häufig genügt es lediglich Wünsche zu äußern, wenn ein System dabei ist seine Arbeitsfähigkeit zu verlieren. Beginnende Konflikte, die sich in Vorwürfen manifestieren, sind meist ein Zeichen dafür, dass "vergessen" wurde, dass man sich auch etwas wünschen darf.

Auf der folgenden Seite ist ein Ablauf dargestellt, der es sowohl Einzelpersonen als auch Gruppen untereinander erlaubt, Wünsche zu äußern und zu bearbeiten. In diesem Ablauf wird empfohlen, daß die Akteure mit dem beginnen, was sie auch anerkennen möchten. Damit fällt es den Akteuren sowohl leichter, Wünsche zu formulieren als auch Wünsche anzunehmen.

Wenn Gruppen untereinander verhandeln, sollen sie ihre Anerkennung und Wünsche auf ein Flip visualisieren. Wenn Personen verhandeln, dann ist es ausreichend, wenn der Moderator die Äußerungen auf ein Flip mitschreibt.

Wir verhandeln für eine (neue) Kooperationsbasis

Runde 1

Was möchten wir anerkennen? Wofür möchten wir wem danken?

Anerkennen, Danke	An wen

♦ Was (Verhalten, Ressourcen,...) wünschen wir uns von wem?

Wünsche	An wen

Runde 2

Sie bearbeiten jetzt die Wünsche, die an Sie gerichtet sind:

- ♦ Was sind wir bereit zu geben und welche Bedingungen brauchen wir dafür? Realistisch bleiben!!
 - Z.B. Verhalten (Offenheit,...)

Beteiligung (Einbezug in Entscheidungsprozesse,...)

Ressourcen (Geld, Personenleistungen,...)

Wir sind bereit zu geben	Bedingungen

Runde 3

Detailverhandlungen zu einzelnen Wünschen bzw. Bedingungen.

Konflikte nutzen

In einer Organisation sind Konflikte durchaus normal, allgegenwärtig und -produktiv nutzbar. Konflikte nur als schädliche Störfaktoren zu sehen, kann daher die kreative Nutzung geistiger Kräfte für die weitere Entwicklung hemmen.

Die häufigsten Gründe für das Auftreten von Konflikten sind:

a) äußere Störfaktoren:

- Lärm
- beengte Räumlichkeiten
- Handy-Läuten
- Rauchen

b) innere Störfaktoren:

- unterschiedliche Wertvorstellungen
- unterschiedliche Ziele
- unterschiedliche Motivation
- gestörte zwischenmenschliche Beziehungen durch Mangel an Vertrauen, persönliche Autonomie udgl.

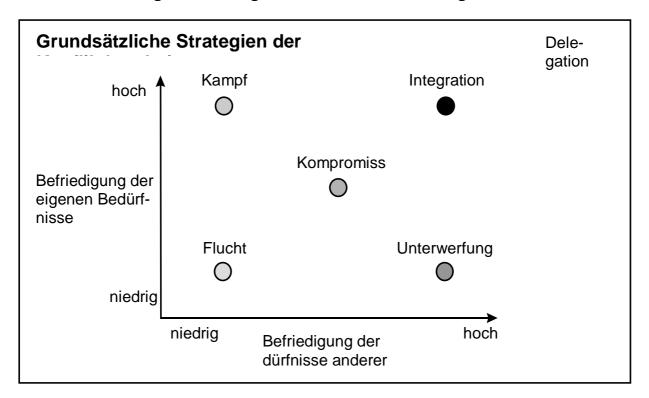
c) Kontexuelle Störfaktoren

- unterschiedliche Informationen
- unterschiedliche Methoden der Planung und des Vorgehens
- unklarer Auftrag
- unklare Einbindung des Projektes in eine Stammorganisation oder Auftraggebersystem

In Projektteams werden Konflikte wahrscheinlicher

- je schwächer die formale Stellung des Projektleiters gegenüber den Projektmitarbeitern ist,
- je verschiedenartiger die fachlichen Kenntnisse und Erfahrungen der Projektmitarbeiter sind,
- je unklarer die Rollen, Funktionen und Kompetenzen für die Projektbeteiligten sind.
- je weniger die Projektziele von den Projektmitarbeitern verstanden werden.

Es lassen sich folgende Strategien zur Konfliktbearbeitung unterscheiden:



Flucht, Vermeiden, Umgehen

Umgehung oder Vermeidung sind Formen der Flucht. Wenn es eine Sache nicht "Wert" ist, wird dieses verhalten gewählt. Wenn Lösungsversuche Beziehungen schädigen könnten und dadurch zu noch größeren Konflikten führen würden, wird vermieden oder umgangen.

	Flucht bedeutet aufgeben, ignorieren, kneifen, schweigen, leugnen udgl.			
•	Keine Lösungen (längerfristig) Schlechtes Gefühl bleibt Persönliche Ziele bleiben zurück Keine Weiterentwicklung des Projektes	 Vertagen auf günstigeren Zeitpunkt Vermeiden von radikalen Abbrüchen Schmerzlos Rasches unmittelbares Weiterkommen 		

Kampf (bis zur Vernichtung)

Der Kampf wird aufgenommen. Beide Parteien sind überzeugt gewinnen zu können. Verhalten ist meist: ausschalten, auflösen, hinauswerfen, Rufmord, Intrige, Mobbying, Kränkung, Zerstören udgl.





- Nicht mehr korrigierbar
- Inhuman
- Weiterentwicklung ist gefährdet
- Löst Angst und Schrecken aus
- Gründliche Dauerlösung
- Unkompliziert
- Anspruchslos
- Unter Umständen überlebt wenigstens

Unterwerfung

Die Bedürfnisse anderer stehen in überzeichneter Weise Vordergrund. Typisches Verhalten ist Kapitulation, Entschuldigungen, Strafe entgegennehmen, Demutsgesten, totales Nachgeben, Überanpassung, Voreiliger Gehorsam, Identifikation mit dem "Aggressor" udgl.





- Ewiges Elend
- Fixierte Rollenzuschreibungen
- Abhängigkeiten
- Verhärtungen
- Keine Weiterentwicklung durch Mangel an Konfrontation
- Sicherheit und Überleben wird geboten
- Klare Rollen- und Arbeitsteiligkeit
- Unter Umständen Umkehrbarkeit
- Hierarchie schafft Klarheit

Kompromiss

Kompromisse werden oft als die Zweitbeste Lösung akzeptiert. Typisches Verhalten sind: Teilzugeständnisse, Machtaufteilung, Teilung von Posten und Kompetenzen, arrangieren,





- Nur Teilzufriedenheit erzielbar
- Kompromiß steht auf schwachen Füßen, wenn sich die Rahmenbedingungen ändern
- Loyalitätsgefährdend

- Teileinigung
- Prestige (oder das Gesicht) wahren
- Verhinderung grundlegender und damit Projektgefährdender Konflikte

Delegation

Wenn Intweressensgägensätze nicht mehr auflösbar sind, wird der "Fall" zur Entscheidung weg delegiert. Er kann beispielsweise nach "oben" delegiert werden. Vorgesetze (oder Auftraggeber) müssen ein "Machtwort" sprechen. (das kann bis hin zum Richter gehen)

Andere Formen der Delegation ist der Zufall, wie Münze werfen. Oder es werden neue Kriterien gefunden, nach denen dann beurteilt wird (Mitgliedschaft, Alter u.a.m.)

•	Keine Identifikation mit dem Ergebnis Kann lange dauern, bis entschieden wird Beteiligte werden "entmachtet"	•	Risikovermeidung Rechtsverbindlichkeit Sicherheit durch übergeordnete Entscheidung Sachlichkeit

Integration

Die Bedürfnisse der Konfliktparteien werden grundsätzlich als legitim anerkannt. Es wird nach einer neuen Deutung des Problems gesucht. Meist gelingt dies, indem genau ermittelt worüber Einigkeit herrscht und wo die Abweichungen beginnen. Es führt weg von "Entweder-Oder" zum "Sowohl- Alsauch" indem z.B. über das grundlegende Bedürfnis Einigkeit gesucht wird, die Lösungen (Formen) aber vielfältig sein können.

Typische Verhalten ist:

Anerkennung unterschiedlicher Bedürfnisse und Interessen, das Bemühen um Genauigkeit, spielerischer Umgang mit Möglichkeiten, Bemühen um die Erweiterung des Verhaltensrepertoires, Überprüfen der Wirkung von Lösungen udgl.

•	Kann (zu) lange dauern Kann umständlich sein Schwierig und anstrengend	Alle sind zufriedenQualität der Lösung angepasstNachhaltigkeit der Lösung

Konfliktbearbeitungsmethoden

1. Gewinner-Gewinner-Strategie

In der Integrations-Strategie wird der Konflikt direkt angegangen. Die widersprechenden Meinungen werden diskutiert, gegeneinander abgewogen und neu formuliert. Es wird kooperativ eine Problemlösung angestrebt, die für alle Beteiligten annehmbar ist. Man spricht darum auch von einer konstruktiven Konfliktlösung. Die Parteien verhalten sich vornehmlich problemorientiert. Sie verstehen den Konflikt als Problem, das sie gemeinsam zu lösen haben.

Die Gewinner-Gewinner-Strategie stellt hohe Anforderungen an die Konfliktparteien. Voraussetzungen für eine konstruktive Konfliktlösung sind: gegenseitiges Vertrauen, ungezwungene Meinungsäußerung, freier Zugang zu den erforderlichen Informationen und partizipative Entscheidungsfindung.

2. Gewinner-Verlierer-Strategie

Die Gewinner-Verlierer-Strategie geht davon aus, dass jede Partei nur so viel gewinnen kann, wie die andere verliert. Jeder Gewinn der einen Partei führt unweigerlich zu einem Verlust für die andere Partei. Diese Strategie wird auch Nullsummenspiel genannt, weil die Summe aus Gewinn und Verlust immer gleich Null ist.

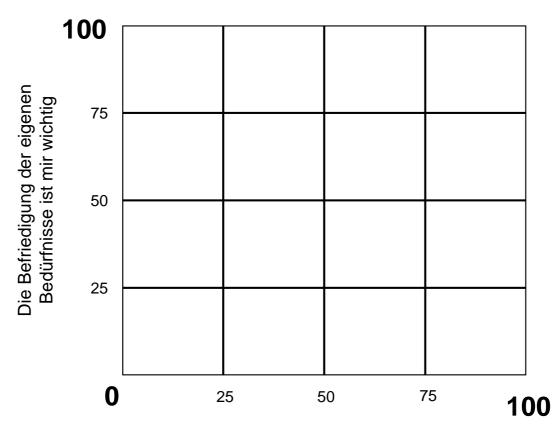
Als Beispiel sind der **Kampf** (Machtanwendung) und die **Unterdrückung** zu erwähnen. Bei der Machtanwendung setzt eine Partei auf Kosten der anderen ihren Standpunkt durch. Oft ist eine solche Situation charakteristisch durch ein Konkurrenzdenken. Die Machtanwendung ist nur dann vertretbar, wenn die Konfliktbewältigung in kürzester Zeit erfolgen muss. Bei der Unterdrückung vermeidet oder spielt man die Differenz herunter und hebt die positiven Seiten oder die übereinstimmenden Punkte hervor.

3. Verlierer-Verlierer-Strategie

Sie bringt beiden Parteien einen Verlust ein. Weder die eine noch die andere Partei erreicht genau das, was sie erreichen wollte. Beide Parteien müssen sich mit einem Teil des Gewollten begnügen.

Zur Verlierer-Strategie sind vor allem die **Flucht** und der **Kompromiss** zu zählen. Bei der Flucht wird einer potentiellen oder tatsächlichen Meinungsverschiedenheit ausgewichen. Einen Kompromiss schließen bedeutet, zu einem Vergleich, einer Übereinkunft oder einem Ausgleich zu kommen. Das geschieht in der Praxis durch gegenseitiges Verhandeln und Aushandeln, wobei jeder Beteiligte Zugeständnisse macht.

KONFLIKTE



Die Befriedigung der Bedürfnisse anderer ist mir wichtig

- Wie schätze ich mich selbst bei einem Konflikt ein?
 Mein dominierendes Verhalten bei einem Konflikt in einem Team (einer Gruppe), in dem ich mitarbeite
- 2. Wie schätze ich die anderen ein?
- 3. Einigung im Arbeitskreis auf eine Positionierung von jedem (ev. auch erwähnen: wenn....., dann.....)
- 4. Punkte sammeln --> tendentielles Konfliktverhalten der Gruppe
- ÖAR-Regionalberatung GmbH

Die Konflikteskalationsstufen

nach Dr. Fritz Glasl

Nach Fritz Glasl eskalieren Konflikte nicht unbemerkt dahin. Er identifiziert sogenannte Eskalationsstufen, die jeweils auch "Wendepunkte" im Konfliktverlauf darstellen. Die Konfliktparteien können sich häufig an die Wendepunkte auch erinnern. Die Wendepunkte stellen auch Schwellen dar, die, wenn sie bewusst gemacht werden, die Verantwortung der Konfliktparteien nochmals mobilisieren können.

Glasl hat die Eskalationsstufen in neun Etappen eingeteilt (siehe nächste Seite), die er wieder in drei Hauptgruppen unterteilt (siehe übernächste Seite). Darüber hinaus wird auch der Hinweis auf die Strategie- und Rollenmodelle bei der Konfliktbehandlung gemacht. Je nach Eskalationsstufe sind unterschiedliche Lösungsstrategien und Helfertypen angemessen.

Die Phasen der Konfliktbehandlung

Glasl unterscheidet in der Konfliktbehandlung drei große Phasen:

- Die Orientierungsphase,
- die eigentliche Konfliktbehandlungsphase,
- die Konsolidierungsphase

Die Orientierungsphase

Die wichtigsten Ziele der Orientierungsphase sind:

- die Drittpartei (Helfer) verschafft sich ein Bild der Situation, der Möglichkeiten und Grenzen der Konfliktbehandlung,
- die Konfliktparteien können sich neu auf ihre Situation einstellen. Innehalten und die Möglichkeiten der Konfliktbearbeitung überdenken, sowie ihre eigene Bereitschaft der Konfliktregelung und Ziele neu definieren,
- die Konfliktparteien ermitteln mit dem Helfersystem die Ziele. Möglichkeiten, eigene Bereitschaft und Grenzen der Konfliktbearbeitung.

Die eigentliche Konfliktbehandlungsphase

Die Konfliktbehandlung umfaßt die spezifische Interventionsstrategie des Helfers (Moderator, Prozessbegleiter, Vermittler, usw.). In dieser Phase kann die Diagnose des Konfliktes vertieft werden aber auch direkt an den gewünschten Zielzuständen gearbeitet werden. Die unterschiedlichen Strategien hier zu beschreiben, würde den Rahmen sprengen.

Die Konsolidierungsphase

Für die Konsolidierungsphase ist es wichtig, dass Merkmale für die ausgearbeiteten Lösungen und Regelungen gefunden werden, an denen der Erfolg der Vereinbarungen abgelesen werden kann. Die Regelungen können sowohl neues Verhalten, als auch strukturelle Maßnahmen, neue Austauschgualitäten udgl. betreffen. Für Konflikte, ab der 4. Eskalationsstufe ist eine Begleitung der Erfolgskontrolle durch ein Helfersystem angebracht, um über ev. Abweichungen der Vereinbarten Maßnahmen nicht sofort wieder in eine neue Eskalationsdynamik zu geraten.

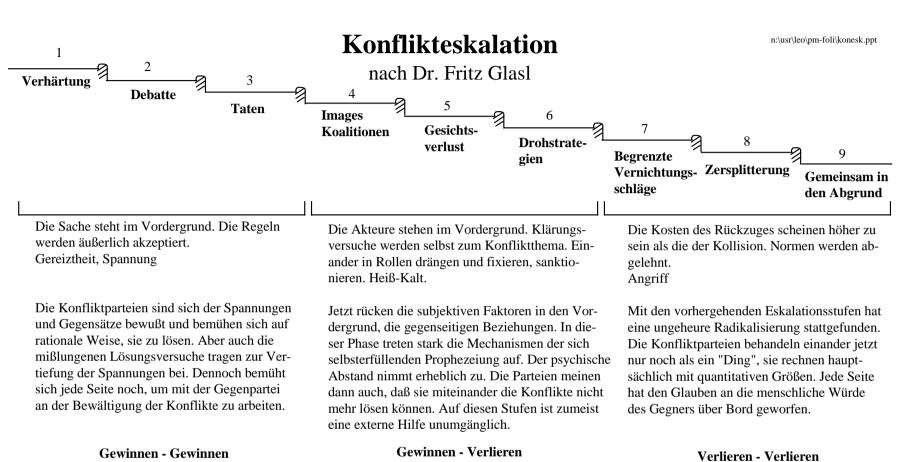
Konflikteskalation

nach Dr. Fritz Glasl

Verhärtung	Debatte	<u> </u>	 4	5	6			
Standpunkte		Taten	Images	1/2		7		
verhärten zu-	Polarisation		Koalitionen	0 114	1		8	
weilen, prallen	im Denken,	"Reden hilft	Koantionen	Gesichts	D 1 4 4	7		9
aufeinander	Fühlen und	nichts mehr"	~	verlust	Drohstrate-	D4 -		
	Wollen,		Stereotypen,		gien	Begrenzte		
zeitweilige Aus-	Schwarz-Weiß-	Also: Taten! Stra-	Klischees, Image-	öffentlich und		Vernichtungs-	Zersplitterung	~ .
rutscher und	Denken	tegie der vollende-	Kampagnen,	direkt: Gesichts-	Drohung und	schläge	. 0	Gemeinsam
Verkrampfung		ten Tatsachen "Öl	Gerüchte: auf	angriffe!	Gegendrohung:		Paralysieren und	in den Ab-
	Taktiken:	ins Feuer werfen"	Wissen und			Konfliktgegner	Desintegrieren	grund
Bewußtsein der	quasi-rational,		Können!	inszenierte "De-	Forderung	ist ein Objekt	des feindlichen	
bestehenden	verbale Gewalt	Diskrepanz	.:	maskierungsak-	//	,	Systems	kein Weg mehr
Spannung er-	:41: -b - Cb	verbales, non- ver-	einander in nega- tive Rollen manö-	tion" Ritual	// \\	keine menschli-	,	zurück!
zeugt Krampf	zeitliche Sub-	bales Verhalten,	vrieren und be-		Sank-Sanktions-	che Qualität	Abschnüren der	
Ťu.	gruppen um	non-verbales Ver-	kämpfen	"Enttäuschung"	tion potential	mehr	Gegner vom	totale Konfron-
Überzeugung:	Standpunkte	halten dominiert	Kampien	Aha-Erlebnis	Cl		Hinterland	tation
Spannungen durch Gespräch	Überlegener ge-	C. C. L F. 1.1	Werben um An-	rückwirkend	Glaubwürdigkeit:	begrenzte Vernich-		
lösbar	genüber Unter-	Gefahr: Fehl-	hänger, symbio-		Proportionalität	tungsschläge als	Angriff auf	Vernichtung
iosbai	legenen	interpretationen	tische Koalitionen	Ausstoßen, Ver-	Selbstbindungs-	"passende Ant-	"Nervensystem",	zum Preis der
noch keine	regenen	pessimistische	tisene Roamtionen	bannen	aktivitäten, Stol- perdrähte	wort"	dadurch Gegner	Selbstvernichtun
starren Parteien	Einsatz unfairer	Deutung, Miß-	self-fulfilling		perdrante		unsteuerbar,	Lust am Selbst-
oder Lager	Beeinflussungs-	trauen	prophecy durch	Isolation, Echo-	Streß	Umkehren der	zerfällt gänzlich	mord, wenn auch
oder Euger	methoden (über	trauen	Fixierung auf Sin-	Höhle, sozialer	Beschleunigung	Werte ins Gegen-		der Feind zu-
	Dritte)	Gruppenhaut,	neswahrnehmung	Autismus	durch Ultimata,	teil: relativ klei-		grunde geht!
	Dince)	Rollen-Kristalli-		El-al	duren Ommata,	nerer eigener Scha-		
		sation	dementierbares	Ekel	pessimistisches	den = Gewinn		
		sation	Strafverhalten	Ideologie, Werte,	Vorwegsehen			
		Einfühlungsvermö-		•	des Mißerfolges			
		gen verloren	doppelte Bindun-	Prinzipien	des mineriorges			
		8	gen durch para-					
Kooperation	Kooperation	Konkurrenz	doxe Aufträge					
noch größer	und Konkur-	größer als						
als Konkurrenz	renz etwa	Kooperation						
	gleich groß	=						

ÖAR-Regionalberatung GesmbH

n:\usr\leo\pm-foli\konflikt\konesk.ppt



Strategie- und Rollenmodelle bei der Konfliktbehandlung

Moderation, Chairman

Prozeßbegleitung

sozio-therapeutische Prozeßbegleitung

Vermittlung (Mediation)

Schiedsverfahren

Schiedsverfahren

Machteingriff

Konfliktmanagement

Unter Konfliktmanagement kann man den situationsspezifischen Einsatz von Methoden und Instrumenten verstehen, um die positiven Effekte von Konflikten zu nützen und die destruktiven Aspekte zu minimieren.

Folgende wesentliche Methoden sind dabei zu berücksichtigen:

♦ Konfliktvermeidung

Sie wirkt präventiv, indem sie Konflikte zu vermeiden trachtet; Ziel der Konfliktvermeidung ist, Konflikte nicht entstehen zu lassen bzw. sie frühzeitig aus dem Weg zu räumen.

♦ Konfliktvorsorge

Sie wirkt antizipativ, indem sie gegen eintretende Konflikte bereitstehende Vorsorgemaßnahmen bereitstellt; Ziel ist die Ausarbeitung vorausschauender Methoden und Maßnahmen, die bezwecken sollen, daß bei Auftreten von Konflikten sofortige, vorher gemeinsam festgelegte und ausgehandelte Konfliktlösungsprozesse von selbst in Gang gesetzt werden.

♦ Konfliktanalyse

Sie wirkt aktiv auf die weitere Projektarbeit, da sie stattgefundene Ereignisse und Prozesse reflektiert: Ziel ist die saubere Zerlegung des Konfliktes in Konfliktebenen, Konfliktarten, Konfliktursachen, Verlauf des Konfliktes. Wahrnehmung des Konfliktes, Wirkung des Konfliktes und Umgang mit dem Konflikt. Sie dient als Grundlage für die Konfliktbewältigung.

♦ Konfliktbewältigung

Sie ist reaktiv, da sie erst eingesetzt wird, nachdem der Konflikt ausgebrochen ist. Sie beinhaltet die:

- Konfliktbegrenzung Ziel ist die begrenzung des Schadens
- Konfliktlösung
 - Ziel ist die vollständige Auflösung der Konfliktursachen
- Konfliktverlagerung Ziel ist die Übertragung des ursprünglichen Basiskonfliktes auf eine andere Ebene zum Zwecke der Lösung bzw. Begrenzung.

Konflikt Follow-up

Er wirkt aktiv auf die weitere Projektarbeit, indem er Lernen ermöglicht; Ziel ist die Aufarbeitung der stattgefundenen konfliktären Prozesse und das Lernen am Konflikt, um die Konfliktvorsorge, -vermeidung und -bewältigung in Zukunft erfolgreicher zu gestalten. Der Konflikt Follow-up gewährleistet den Reflexionsprozeß nach Auftreten von nicht wünschenswerten Projektzuständen und -prozessen.

Gru	ındannahmen für die	Quellen					
Ko	Kommunikation						
1.	Jedes Verhalten ist Kommunikation.	Bateson, Perls,					
		Satir, Erickson					
2.	Körper und Geist sind Teile desselben	Bateson, Perls,					
	kybernetischen Systems.	Satir, Erickson					
3.	Menschen besitzen bereits alle	Perls, Satir,					
	Ressourcen, die sie für eine Veränderung benötigen.	Erickson					
4.	Menschen orientieren sich an ihren	Korzybsky					
	kognitiven Landkarten, ihrem "Modell der						
	Welt" und nicht an der Welt selbst.						
5.	Eine Landkarte ist nicht das Gebiet, das sie	Korzybsky					
	darstellt, sondern hat, wenn sie genau ist,						
	eine dem Gebiet ähnlich Struktur, worin die						
	Brauchbarkeit begründet ist.						
6.	Menschen treffen die beste Wahl aus dem,	Satir					
	was ihnen an Wahlmöglichkeit zur						
	Verfügung steht.	_					
7.	Wahlmöglichkeit ist besser als keine	Satir					
	Wahlmöglichkeit.						
8.	Hinter jedem Verhalten steckt eine positive Absicht.	Satir					
9.	Die Bedeutung einer Kommunikation ist die	Erickson					
	Reaktion, die sie hervorruft, und nicht die						
	Absicht des Kommunikators.						
10.	Widerstand ist ein Kommentar über den	Erickson					
	Kommunikator.						
11.	Wenn das, was du tust, nicht funktioniert,	Erickson					
	tu etwas anderes.						
12.	Es gibt keine Fehler, nur Feedback.	Erickson					
13.	Das flexibelste Systemelement kontrolliert	Kybernet. "Gesetz					
	das System.	der erforderlichen					
		Vielfalt"					
14.	Alles was ein Mensch kann, kann	Bandler, Grinder					
	modelliert werden						

Grundannahmen des NLP. Aus "Abenteuer Kommunikation" von Wolfgang Walker, Klett-Cotta 1996, Seite 111

Literatur zu Konflktmanagement

Buchtitel	Autor	Verlag
Selbsthilfe in Konflikten	Friedrich Glasl	Haupt, Freies geistesleben, 1998
Konfliktmanagement	Gerhard Schwarz	GABLER, 1990
Konflixt und Zugenäht	Bernd M. Wittschier	GABLER, 1998
Organisation gestalten	Friedrich Graf Götz Hans Glatz	Beltz
Lösungen Zur Theorie und Praxis menschlichen Wandels	Paul Watzlawick J. H. Weakland R. Fisch	Hans Huber Bern/Stuttgart/ Toronto
Klärungshilfe	Christoph Thomann Friedemann Schultz von Thun	RORORO, 1993
Projekte zum Erfolg führen	Von Heinz Schelle	Dtv, 1995

Leo Baumfeld

Stand: Juni 2002