Yūjin Cup

 **Kata en Kumite**

**Für Jugend von 6 bis 17 Jahre, Senioren en Veteranen.**

Datum: 8/9 Februar 2020

Der Standort: De Grutterswei

Adresse: Willemstraat 14, 3255AB Oude Tonge

Hiermit laden wir euch und eure Mitglieder zu unserem jährlichen Turnier, den Yuijn Cup, ein. Dieses Turnier zeichnet sich durch seinen freundlichen Charakter, sein praktisches Design und die vielfältigen Möglichkeiten für die Mitglieder aus. Erfahrung sammeln, für heute und in der Zukunft steht an diesen Tagen zentral. Nicht nur für unsere zukünftigen Champions oder aktuellen Champions, sondern auch für die anderen Budokas, die auch versuchen möchten, an einem Turnier teilzunehmen. Außerdem ist während des Turniers für jedermann ein Preis. Ein einzigartiges Konzept, das euch hoffentlich genauso motiviert wie es uns motiviert.

**Samstag 8. Februar**

**Kumite**

Samstag 8. Februar steht im Zeichen von Kumite. An diesem Tag gibt es mehrere Klassen:

Jugend von 6 bis 17 Jahre

Senioren 18 + (Anfänger und fortgeschritten)

Veteranen 40 +

Für alle Klassen gilt das wir arbeiten mit Matchmaking oder ein kleiner Pool von bis zu 3. Personen. Dauer, Schutz und Regeln variieren natürlich wohl. Wenn wir in einem Poolsystem arbeiten, dann arbeiten wir mit Punkten. Wenn man gewinnt 3 Punkten, gleich Spiel 1 punkt und verloren 0 punkten. Wenn es in einem Pool (also kein Matchmaking) ein gleiches Spiel gibt, dann wird als erste geschaut zu gegenseitigem Ergebnis, Gewicht und Grad. Ist das alles gleich, dann kämpfen sie noch einmal Encho Sen!

**Regeln Kumite Jugend bis 17 Jahre:**

**Bei der Jugend haben wir ein Limit von 150 Teilnehmer.**

Alle Parteien werden unter der Aufsicht von 1 Kopfschiedsrichter und 2 Eckschiedsrichter durchgeführt. Eine Entscheidung ist verbindlich und kann nach ihrer Aussprache nicht mehr rückgängig gemacht werden.

Alle Pools und /oder Partnervermittlungen werden nach Alter, Gewicht, Größe, Klasse und Erfahrung klassifiziert. Pass auf! Hier kann es außer Unterschiede beigeben, die etwas über die üblichen Bedingungen hinausgehen. Es ist eine Kombination der oben genannten, die eine faire Verteilung im Pool gewährleistet. Hinterher also kein Kommentar, alles wird zu Ehren und Gewissen gemacht.

**Erlaubte Techniken:**

* Alle Schläge (keine Ellbogen, shuto’s usw.) auf den Körper
* Die Runden Tritten zu den Beinen (nicht am Knie), zum Rumpf und dem Kopf
(mawashi geri).
* Mae geri, yoko geri, hiza geri en ushiro geri zum Körper
* Tobi Geri’s zum Körper

**Nicht Erlaubte Techniken:**

* Alle Techniken, die oben nicht als zulässig erwähnt wurden.
* Unkontrollierte Mawashi geri zum Kopf.
* Techniken zum Kreuz gemacht
* Techniken zum Rucken gemacht
* Angriffe auf das Kniegelenk
* Schlagtechniken an Kopf und Hals
* Nachtreten oder fortsetzen, wenn der Schiedsrichter das Rennen beendet hat
* schieben
* anfassen
* reden
* Passivität
* Protest gegen das Wettbewerbsmanagement (gleich bestrafen mit Kenten, durchgehen ist Shikaku!)

**Verpflichteter Schutz:**

* Handschutz (Vorderseite der Faust muss mit Schutzmaterial bedeckt sein).
* Schienbeinschutz (gute Füllung, keine halben Lumpen)
* Helm
* Kreuzschutz
* Mundschutz
* möglicherweise Brustschutz für die Damen

**Man darf sein eigener Schutz verwenden, jedoch ist auch Schutz verfügbar am Tag selber. Ebenfalls wird der gesamte Schutz geprüft.**

**Warnungen:**

* wenn kein weiterer Schaden und / oder Nachteil für den Gegner besteht: 1. mal verbal warnen, 2. mal chui en 3. mal Kenten. Wenn nötig dieselbe Serie noch einmal wiederholen aber 2. mal Kenten ist shikaku.
* Wenn ein Gegner aufgrund einer verbotenen Technik stark niedergeschlagen ist oder einen erheblichen Schaden hat, aufgrund dessen er/sie nicht weiterkämpfen kann, wird derjenige, der die verbotene Technik gemacht hat, disqualifiziert. Wenn der Gegner vorübergehend erwischt wird, kann die Organisation entscheiden, das Spiel vorübergehend zu beenden und es später zu bekämpfen. Diese Disqualifikation ist für die Partei, die in diesem Moment geführt wird. **Wenn der Gegner angegeben hat, dass er nicht mehr weiterkämpfen kann oder der Arzt angibt, dass dies nicht mehr möglich ist, kann die Person das gesamte Turnier nicht mehr durchführen (Sicherheit).**

**Punkte:**

* Ippon: ganzer Punkt und Gewinner.
* Waza ari awasate Ippon: 2 x halbe Punkte ist auch ein Ganzer Punkt, also Gewinner.
* Waza ari: Ein halber Punkt und kein gleichwertiges Ergebnis gegen dann Gewinner.
* Kenten: offizielle Warnung, die etwas weniger wert ist wie waza ari. Natürlich ist Kenten für den Gegner, die ihn erhalten hat. Wenn keine Punkte erzielt werden, ist der Gegner der Gewinner.
* Chui: hat keine weiteren Auswirkungen auf die Wahl, kann jedoch bei der Entscheidung, einen Gewinner zu gewinnen, helfen.
* Waza-ari erhält einen gut platzierten mawashi geri jodan gegen den Helm, einen Stoss nach vorne in den Körper, durch den sich der Gegner mit beiden Beinen vom Boden löst und auf die Tatami fällt. Auch erhält Waza-ari durch eine zulässige Technik, die dafür sorgt das der Gegner, kürzer wie 3 sec, das Gefecht nicht fortsetzen kann.
* Ippon wird nach 2 Waza-Aris vergeben, oder wenn der Gegner sein Spiel, nach 3 Sekunden nicht mehr fortsetzen kann.

**Dauer:**

Poolsysteem: 1,5 Minute

Matchmaking: 2 x 1,5 Minute (30 sec ruhe zwischen runde 1 en 2)

 **Regelen Kumite Senioren:**

Alle Parteien werden unter der Aufsicht von 1 Kopfschiedsrichter und 2 Eckschiedsrichter durchgeführt. Eine Entscheidung ist verbindlich und kann nach ihrer Aussprache nicht mehr rückgängig gemacht werden.

**Alle Pools und /oder Partnervermittlungen werden nach Alter, Gewicht, Größe, Klasse und Erfahrung klassifiziert.**

**Nicht Erlaubte Techniken:**

* Alle Techniken, die oben nicht als zulässig erwähnt wurden.
* Unkontrollierte Mawashi geri zum Kopf.
* Techniken zum Kreuz gemacht
* Techniken zum Rucken gemacht
* Angriffe auf das Kniegelenk
* Schlagtechniken an Kopf und Hals
* Nachtreten oder fortsetzen, wenn der Schiedsrichter das Rennen beendet hat
* schieben
* anfassen
* reden
* Passivität

Protest gegen die Wettbewerbsleitung (direkte Bestrafung mit Kenten, weiter Shikaku!)

**Erlaubte Techniken:**

* Alle Schläge (keine Ellbogen, shuto’s usw.) auf den Körper
* Die Runden Tritten zu den Beinen (nicht am Knie), zum Rumpf und dem Kopf
(mawashi geri).
* Mae geri, yoko geri, hiza geri en ushiro geri
* Uchi mawashi geri
* Tobi Geri’s
* Oroshi kagato Geri’s
* Ushiro Mawashi Geri’s
* Kake Geri’s
* Kaiten Geri (rolling Kick)

**Warnungen:**

* Wenn ein Gegner aufgrund einer verbotenen Technik stark niedergeschlagen ist oder einen erheblichen Schaden hat, aufgrund dessen er/sie nicht weiterkämpfen kann, wird derjenige, der die verbotene Technik gemacht hat, disqualifiziert. Wenn der Gegner vorübergehend erwischt wird, kann die Organisation entscheiden, das Spiel vorübergehend zu beenden und es später zu bekämpfen. Diese Disqualifikation ist für die Partei, die in diesem Moment geführt wird. **Wenn der Gegner angegeben hat, dass er nicht mehr weiterkämpfen kann oder der Arzt angibt, dass dies nicht mehr möglich ist, kann die Person das gesamte Turnier nicht mehr durchführen (Sicherheit).**

**Punkte:**

* Ippon: ganzer Punkt und Gewinner.
* Waza ari awasate Ippon: 2 x halbe Punkte ist auch ein Ganzer Punkt, also Gewinner.
* Waza ari: Ein halber Punkt und kein gleichwertiges Ergebnis gegen dann Gewinner.
* Kenten: offizielle Warnung, die etwas weniger wert ist wie waza ari. Natürlich ist Kenten für den Gegner, die ihn erhalten hat. Wenn keine Punkte erzielt werden, ist der Gegner der Gewinner.
* Chui: hat keine weiteren Auswirkungen auf die Wahl, kann jedoch bei der Entscheidung, einen Gewinner zu gewinnen, helfen.
* Waza-ari erhält einen gut platzierten mawashi geri jodan gegen den Helm, einen Stoss nach vorne in den Körper, durch den sich der Gegner mit beiden Beinen vom Boden löst und auf die Tatami fällt. Auch erhält Waza-ari durch eine zulässige Technik, die dafür sorgt das der Gegner, kürzer wie 3 sec, die Party nicht fortsetzen kann.
* Ippon wird nach 2 Waza-Aris vergeben, oder wenn der Gegner sein Spiel, nach 3 Sekunden nicht mehr fortsetzen kann.

**Dauer von den Wettbewerben:**

Poolsysteem: 3 Minuten pro runde

Matchmaking: 2 x 3 Minute (30 sec ruhe zwischen runde 1 en 2)

**Verpflichteter Schutz:**

* Handschutz (Vorderseite der Faust muss mit Schutzmaterial bedeckt sein).
* Schienbeinschutz (gute Füllung, keine halben Lumpen)
* Helm
* Kreuzschutz
* Mundschutz
* Brustschutz für die Damen (keine Brustplatten!)

**Sontag 9 Februar**

**Kata:**

Am Sonntag, 9. Februar steht der Kata-Teil auf dem Programm. Auch hier haben wir untersucht, wie wir den Teilnehmern so viel Erfahrung wie möglich vermitteln können. Deshalb arbeiten wir mit Jugendlichen und Erwachsenen über das Poolsystem.. Die Pools sind nach Alter, Klasse und Erfahrung aufgeteilt. Wie genau hängt aber davon ab, welche Anmeldungen wir erhalten.

Wir arbeiten in 2 Erfahrungskursen:

Jugend 6 bis 17 Jahr

Senioren ab 18 Jahr

Dieses Jahr haben wir auch Kata Team Wettbewerbe! Dieses Team besteht aus 3 Teilnehmern derselben Schule, die gemeinsam die gleiche Kata leiten. Auch hier machen wir den Unterschied zwischen Jugendlichen zwischen 6 und 17 Jahren und Senioren ab 18 Jahren, die Note ist frei. Geben Sie auf dem Anmeldeformular an, ob die Teilnehmer einzeln, als Team oder beides teilnehmen. Die Teilnahmegebühr beträgt und bleibt pro Person und Teil.

**Regelen**

**Wir haben ein Maximum von 150 Teilnehmern!**

Alle Parteien werden unter der Aufsicht von 1 Kopfschiedsrichter und 2 Eckschiedsrichter durchgeführt. Eine Entscheidung ist verbindlich und kann nach ihrer Aussprache nicht mehr rückgängig gemacht werden.

Wir arbeiten mit Gruppen von bis zu 4 Personen, die nach Alter, Level und Erfahrung klassifiziert sind. Das System kommt mit dem Poolsystem der Kumitjugend überein. Jeder Teilnehmer wird alle anderen Teilnehmer im Pool treffen. Sie grüßen nach dem Verfahren des Kumiten, führen aber wiederum eine Kata (aka startet und shiro folgt). Wenn beide Teilnehmer die Kata gegangen sind, erheben sie sich und wird nach einer Entscheidung gefragt. Es trifft eine Entscheidung für einen von beiden Teilnehmern oder hikiwake (gleichwertig) ausgewählt. Im Falle eines Gewinns erhält ein Teilnehmer 3 Punkte, mit gleichspiel 1 Punkt und 0 Punkte bei Verlust.

Die Wahl der Kata ist frei. Bewertungskriterien sind die Ausführung der Positionen, Techniken, Bewegungen, Atmung / Kiai, Stabilität, Rhythmus / Tempo, Stärke / Kime, Geschwindigkeit, Schwierigkeit und Schönheit.

Wir arbeiten mit einer Vielzahl von Schiedsrichtern aus verschiedenen Organisationen zusammen, um möglichst fair zu urteilen.

**Weitere Information:**

* zwischen 9:00 – 10:00 Uhr anwesend sein und einchecken (pro Dojo)
* 1 Teilnehmer = 1 Trainer, 2 Teilnehmer = 2 Trainer, 3 Teilnehmer oder mehr = 3 Trainer. Wir arbeiten mit maximal 3 Matten, daher dürfen nicht mehr als 3 Trainer unbezahlt bleiben.
* Jedes Dojo liefert minimal 1 Kopfschiedsrichter und 1 Eckschiedsrichter
* Nagelkontrolle beim Wiegen, sicherstellen, dass dies in Ordnung ist.
* Wenn Ihr Kämpfer angekündigt ist, hat er oder sie 1 Minute, um auf der Spielmatte zu erscheinen und für den Kumite bereit zu sein. Jeder wird rechtzeitig angekündigt. Stellen Sie also sicher, dass der Kämpfer pünktlich ist.
* Wenn eine Gruppe beschäftigt ist, muss sich die andere Gruppe melden und hinter dem Spieltisch warten. Inzwischen wird der Schutz hier angezogen und kontrolliert.
* Nach dem Pool folgt die Preisverleihung fast sofort! Dies hat weniger Atmosphäre, sorgt aber dafür, dass die Leute nicht den ganzen Tag auf ihren Preis warten müssen.
* Die Anmeldegebühr (8 Euro pro Person) wird an NL03 ABNA 0531.4289.74 Budokai Sensi überwiesen. Außerdem wird das Anmeldeformular pro E-Mail weitergeleitet. Nur wenn beide in Ordnung sind, ist die Registrierung abgeschlossen!
* Sie zahlen die Personen, die Sie im ersten Formular angegeben haben. Darauf basierend machen wir eine Einstufung und kaufen wir unsere Preise für das Turnier.
* Für jeden Teilnehmer gibt es einen Preis.
* Einreichen der Jury in Form einer Begründung der Teilnahme (1 Formular für alle Teilnehmer, vom Trainer oder Dojo-Inhaber unterzeichnet)
* Falls gewünscht, reichen Sie einen Match- / Bond-Pass zur Unterzeichnung ein.
* Wenn sich das Gewicht um mehr als 5 kg von den angegebenen Werten unterscheidet, erfolgt die Disqualifikation.
* Auch wenn die angegebenen Grade bei der Kata nicht stimmt, wird der Teilnehmer außerhalb geschlossen.
* Registrieren Sie Ihre Schüler ehrlich! Wir hatten öfter Leute die als unerfahren aufgegeben wurden und dann sah man im Internet, das er niederländischer Meister war, oder eine höhere Besoldungsgruppe hat. In der Vergangenheit haben wir Leute in eine andere Klasse umgewandelt. Nun folgt die direkte Disqualifikation.
* Lesen Sie die Regeln sorgfältig durch! Stellen Sie keine Fragen, die bereits im Reglement enthalten sind.
* Kein Ersatz am Tag selbst, keine Änderungen und keine Last-Minute-Registrierungen. Also überprüfen Sie Ihre Anmeldungen sorgfältig!
* Ein Geistes- und Stilpreis wird sowohl für Senioren als auch für Jugendliche vergeben. Es gibt auch einen Preis für den besten Schiedsrichter und das sportlichste Dojo.
* Den Preis gerne abholen in Karate-anzug. Wenn der Preis nicht abgeholt wird, bedeutet dies kein Preis.
* Für zu Sauer eine Eintrittsgebühr: 10 Euro (Kinder bis 8 Jahre frei!)
* Eine schöne Spende geht an Kika Goeree Overflakkee.
* Passen Sie bitte auf Ihre Schüler; In der Vergangenheit haben wir mehrere Gegenstände verloren und wurden Dingen von den Grutterswei zerstört. Wenn die Organisation etwas von diesen Aktionen erhält, wird das gesamte Dojo disqualifiziert und gebeten, die Grutterswei zu verlassen.
* - Es ist nicht erlaubt, in der Halle zu essen und zu trinken. Speisen und Getränke können in der Cafeteria geholt werden und dort gegessen werden.
* Schiedsrichterentscheidungen werden nicht überarbeitet! Alle Entscheidungen werden akzeptiert.
* Seien Sie sich dessen bewusst; Sie bestimmen die Atmosphäre während des Turniers.
* Bleiben Sie stets respektvoll, akzeptieren Sie Entscheidungen mit osu
* Kyokushin Worldshop wird mit einem Stand mit Budo-Gegenständen vertreten sein.

Vorläufiger Zeitplan:

09:00 – 10:00 Uhr wiegen und einchecken (nach 10 Uhr werden keine Teilnehmer mehr zugelassen)

09:30 Uhr Schiedsrichter treffen

10:00 Uhr Trainertreffen

10:30 Uhr Turnier starten

14:00 Uhr kurze Pause

17:00 Uhr ende vom Turnier